



**Максим Милютин**

m.milyutin@gmail.com

мастер-класс

# Patroni и Stolon:

Инсталляция, настройка и отработка падений

# План мастер-класса

- Поэтапная инсталляция кластеров на 3-х виртуальных узлах:
  - Etcd
  - Stolon
  - Patroni
  - HAProxy + Confd
- Разбор основных падений
- Инсталляция сделана по экспериментальным ansible ролям и плейбукам, подготовленным внутри PostgresPro
  - существуют готовые ansible плейбуки кластера Patroni “под ключ” [1]

# Введение

# Кластера на базе физической репликации

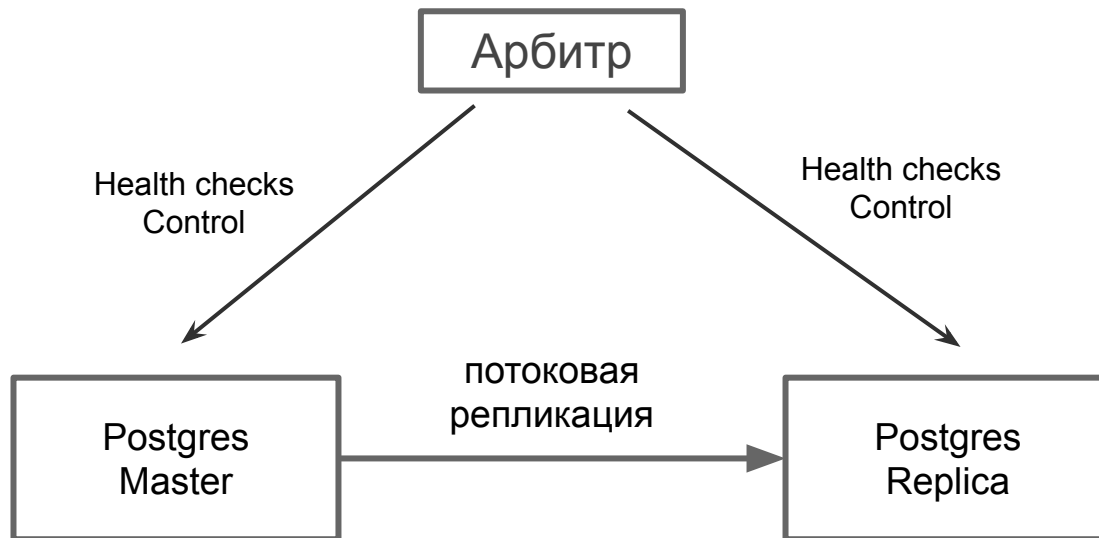
- Архитектура `shared-nothing` (без общего диска)
- Реплицируются физические изменения, описанные WAL
- Поддерживается режим чтения из реплики **hot standby**
- Готовые инструменты управления:
  - создание реплики - **pg\_basebackup** от мастера, восстановление из стороннего бэкапа
  - **promote** нового мастера
  - откат не реплицированных изменений на бывшем мастере - **pg\_rewind**
  - мониторинг реплик - **pg\_stat\_replication** / **pg\_replication\_slots**

# Сложности построения кластера на логической репликации

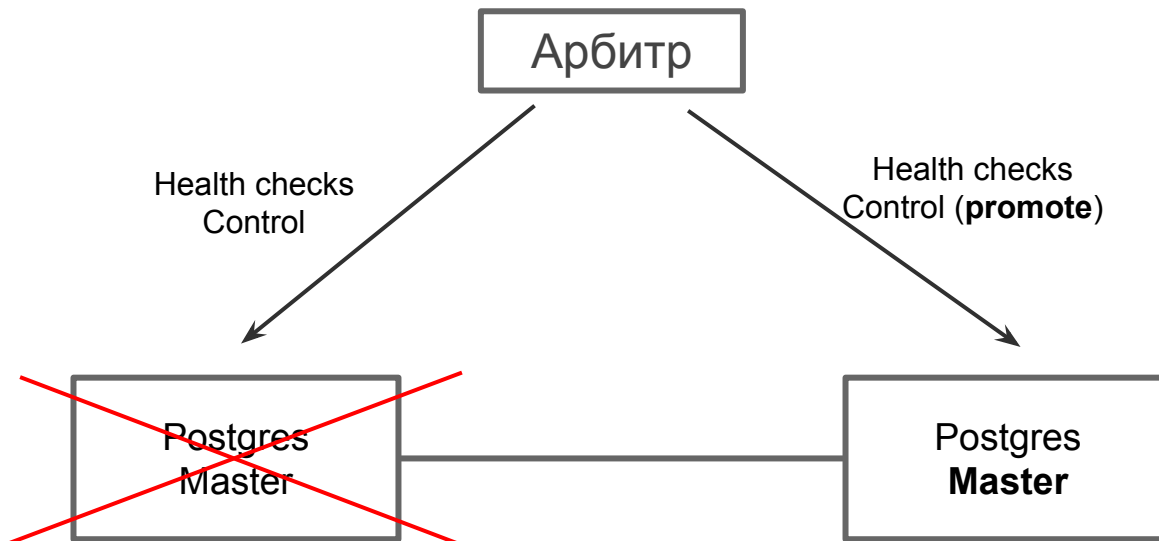
- Мотивация: снижение трафика репликации на высоконагруженной базе в распределенной конфигурации
  - кейс Убера[1]
- Ограниченные возможности
  - не реплицируются DDL, последовательности (sequence)
- Нет возможности перепозиционирования реплик на новый мастер
  - прогресс репликации завязан на позицию в WAL мастера - LSN (log sequence number)
  - нет аналога GTID как в MySQL, CSN как в MS SQL Server
- Нет аналога **pg\_rewind** (легковесная ресинхронизация бывшего мастера)
- TODO в кластерных решениях Stolon/Patroni [2,3]
  - для обновления мажорной версии PostgreSQL без простоя кластера (rolling upgrade)

1. <https://eng.uber.com/mysql-migration/>
2. <https://github.com/sorintlab/stolon/issues/519>
3. <https://github.com/zalando/patroni/issues/538>

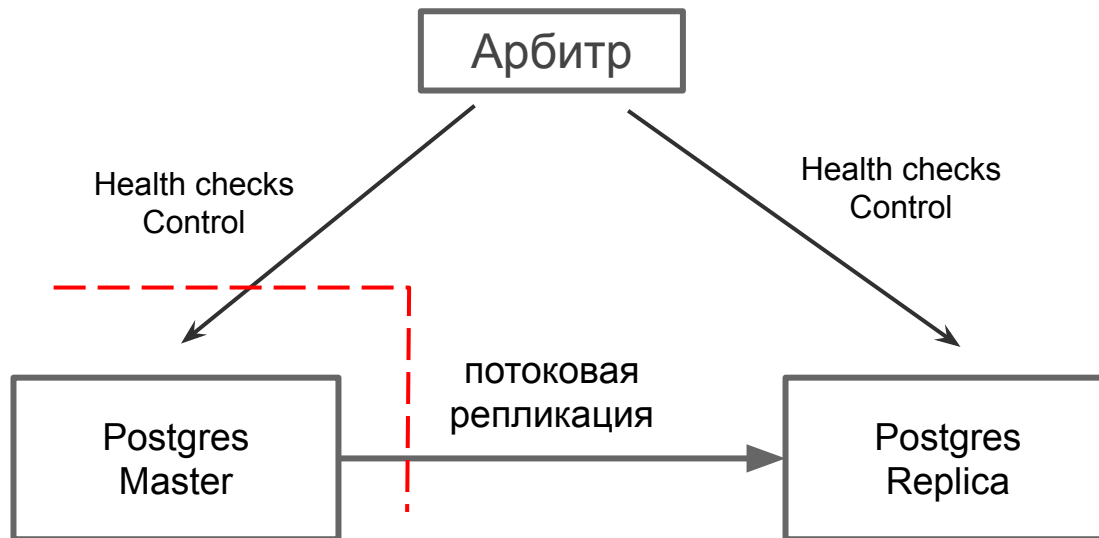
# Примитивный автофейловер



# Примитивный автофейловер

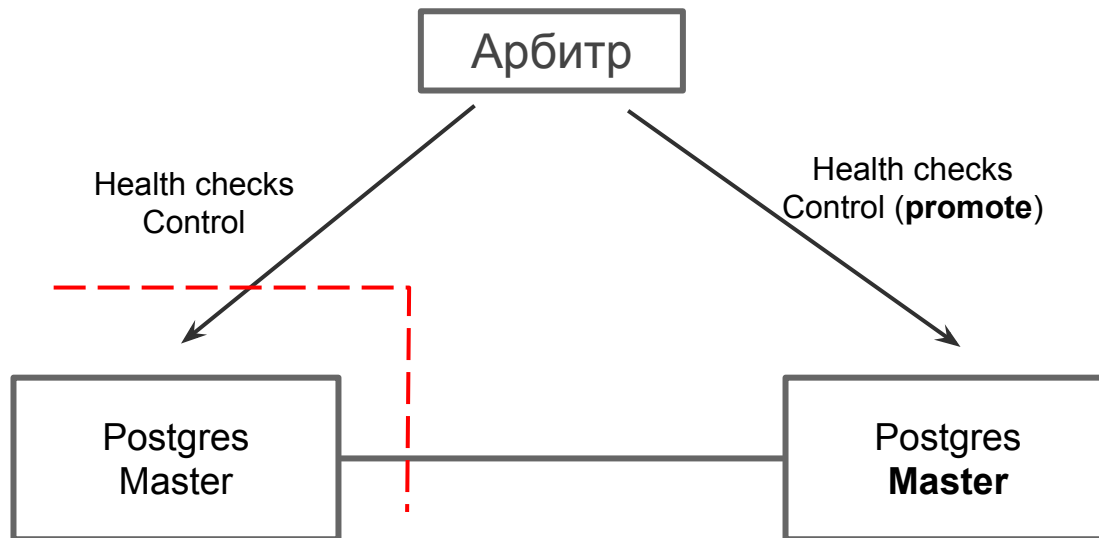


# Примитивный автофейловер. Изоляция мастера

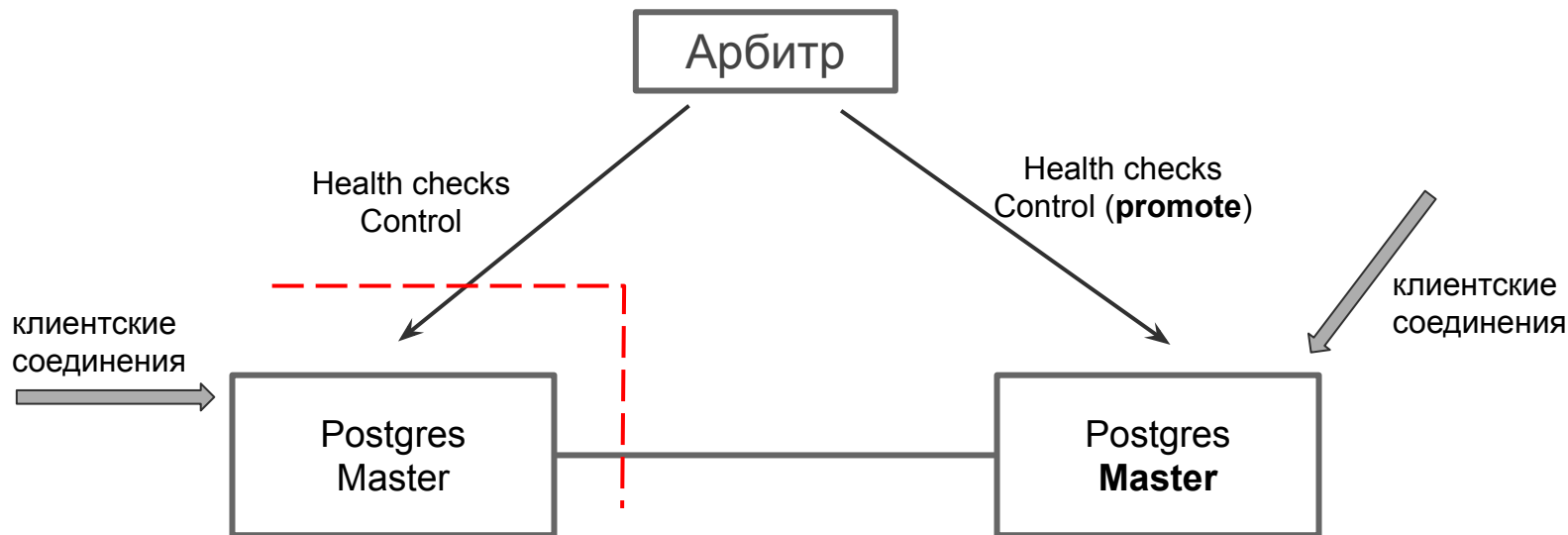




# Примитивный автофейловер. Изоляция мастера

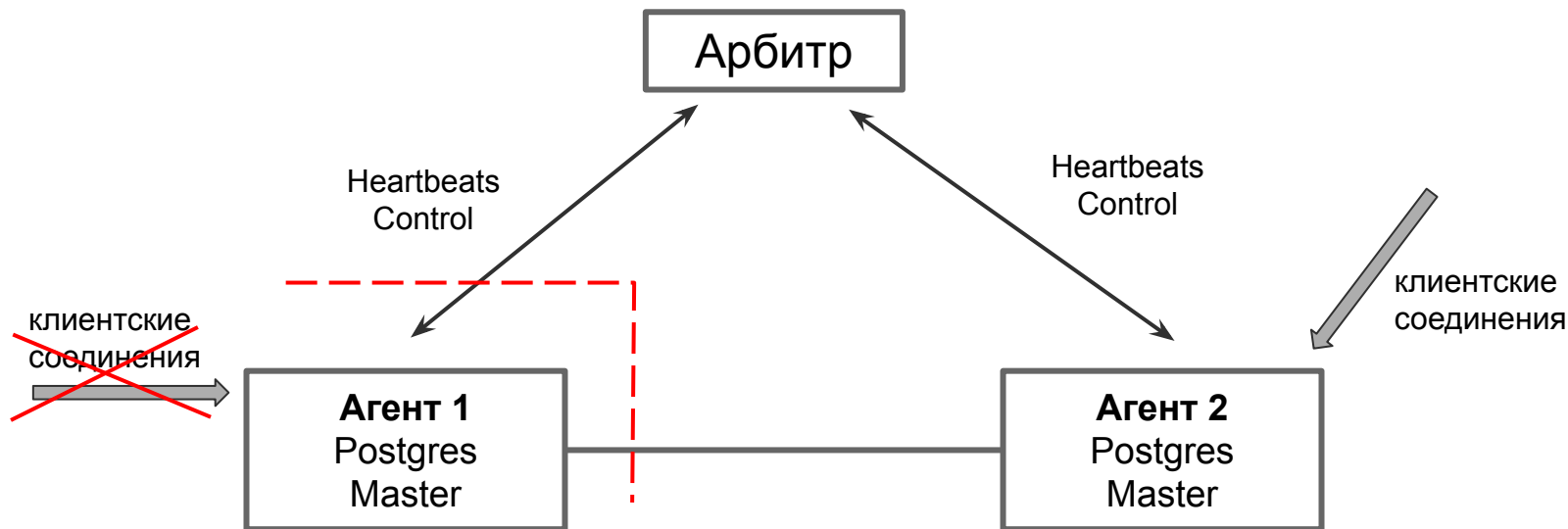


# Примитивный автофейловер. Split brain



Клиенты на старом мастере && асинхронная репликация

# Примитивный автофейловер. Фенсинг изолированного мастера



Агенты:

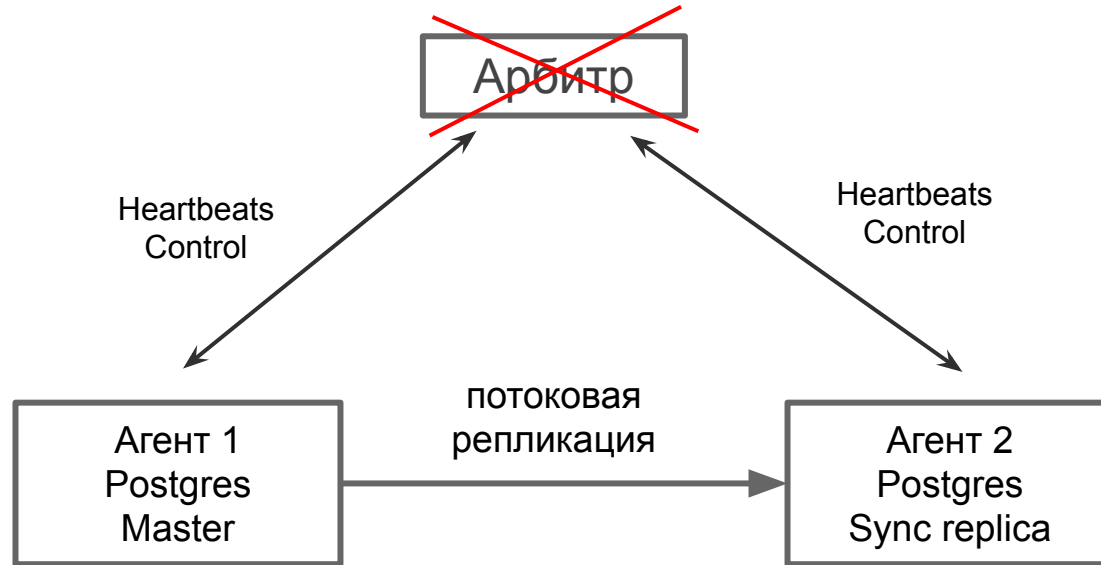
- управляют узлами PostgreSQL
- отправляют статус арбитру
- **“фенсят”** изолированный узел по таймауту

# Изоляция неактуального мастера (fencing)

“Ограждение” от изменений мастера, изолированного от основного кластера (избегание **split brain**):

- выключение всего узла / экземпляра PostgreSQL - **STONITH**
- разрыв всех текущих соединений и отказ от приёма новых
- перевод БД в режим read-only

# Примитивный автофейловер. Доступность арбитра



Арбитр - единая точка отказа

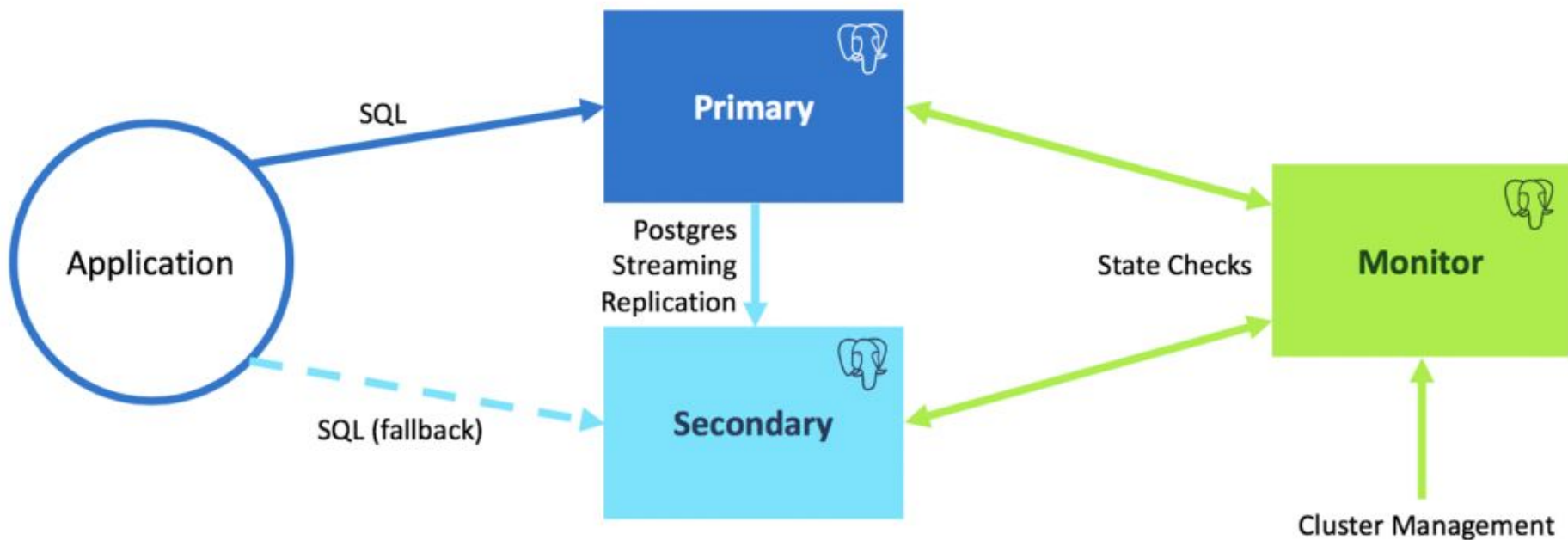
# Примитивный автофейловер. Доступность арбитра

- Рабочая схема в 3-х узловом кластере - два узла БД + арбитр
  - выдерживает падение одного узла
- Пример `pg_auto_failover` [1]
- Фенсинг мастера только если **не доступны арбитр && реплика** [2]
- Падение арбитра замораживает конфигурацию кластера

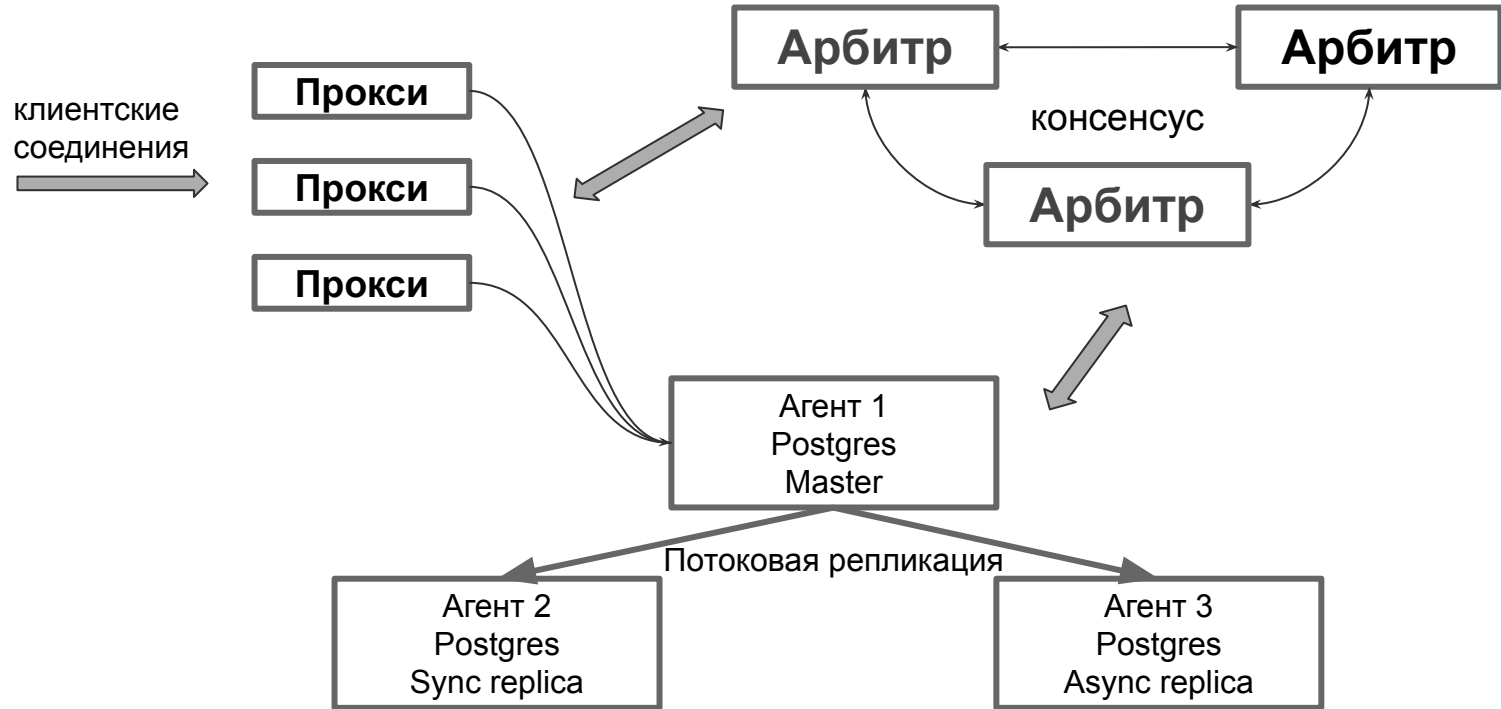
1. [https://github.com/citusdata/pg\\_auto\\_failover](https://github.com/citusdata/pg_auto_failover)

2. [https://github.com/citusdata/pg\\_auto\\_failover/issues/12#issuecomment-490551255](https://github.com/citusdata/pg_auto_failover/issues/12#issuecomment-490551255)

# Примитивный автофейловер. pg\_auto\_failover

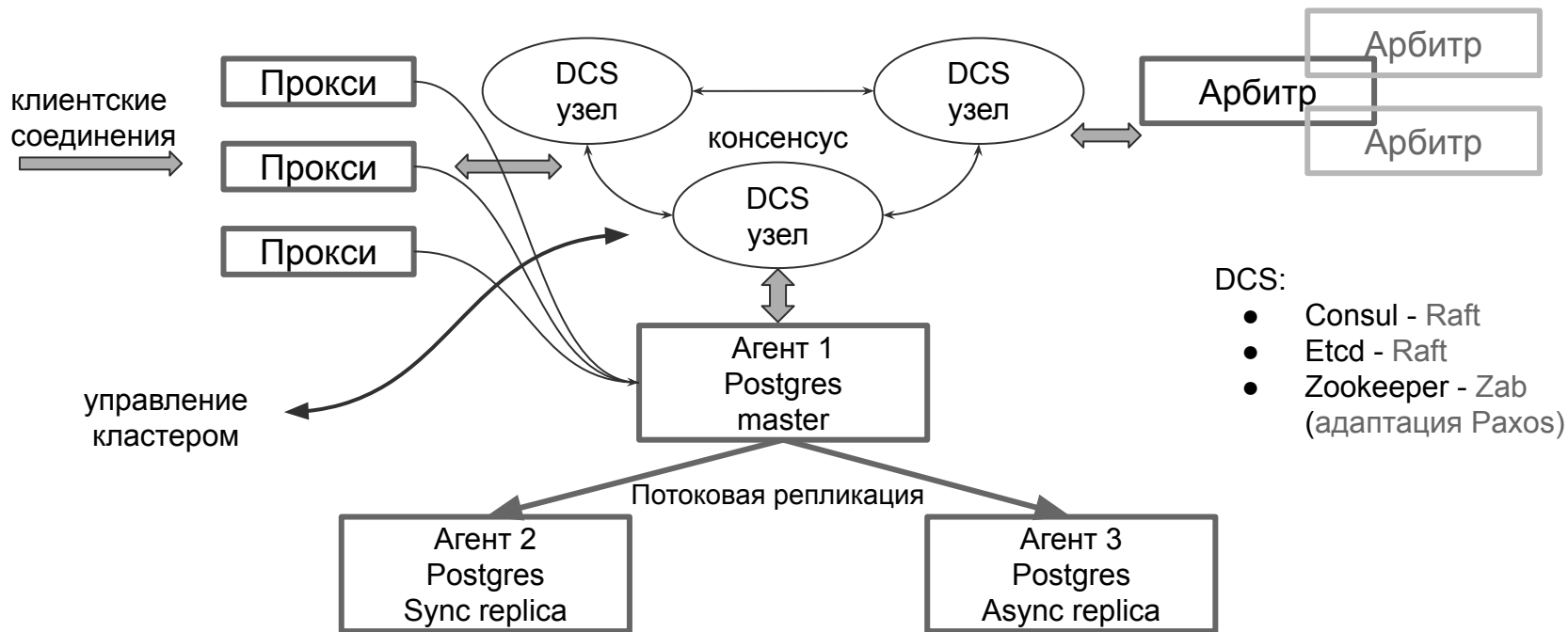


# Схема HA кластера, осуществляющего автофейловер





# Схема HA кластера класса Patroni/Stolon



DCS - Distributed Configuration System (Распределённая система конфигурации)

# HA кластер Patroni/Stolon

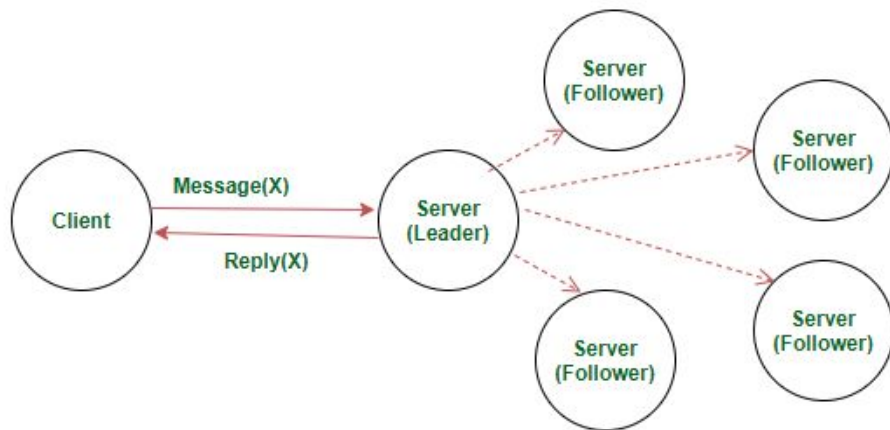
- Автоматическая реакция на инциденты в кластере (переключение роли мастера при недоступности текущего) - **autofailover**
- Автоматически настраиваемые узлы баз данных (агенты берут на себя всю рутину по настройке и управлению PostgreSQL) - **оркестратор** БД узлами
- Тесная интеграция с облачными решениями (kubernetes)
- Продукт класса DBaaS (database as a service)
- Мотивация:
  - узлов БД столько (100+), что инциденты - это больше правило, нежели исключение
  - жёсткие ограничения на RTO + желание спать по ночам :)

# Распределенная система конфигурации (DCS) на примере Etcd

# Распределённая система конфигурации (DCS) на примере etcd

- DCS - это “единая” распределенная точка отказа кластеров вокруг него
- Устойчивость кластера гарантируется работоспособностью большинством узлов кластера
- **минимум 3 серверных узла**, рекомендуется 5 узлов в 3-х зонах доступности
  - выдерживать одно падение при выводе одного узла на поддержку
- **RAFT** [1] как консенсус-протокол между узлами

# Кластер Etcd



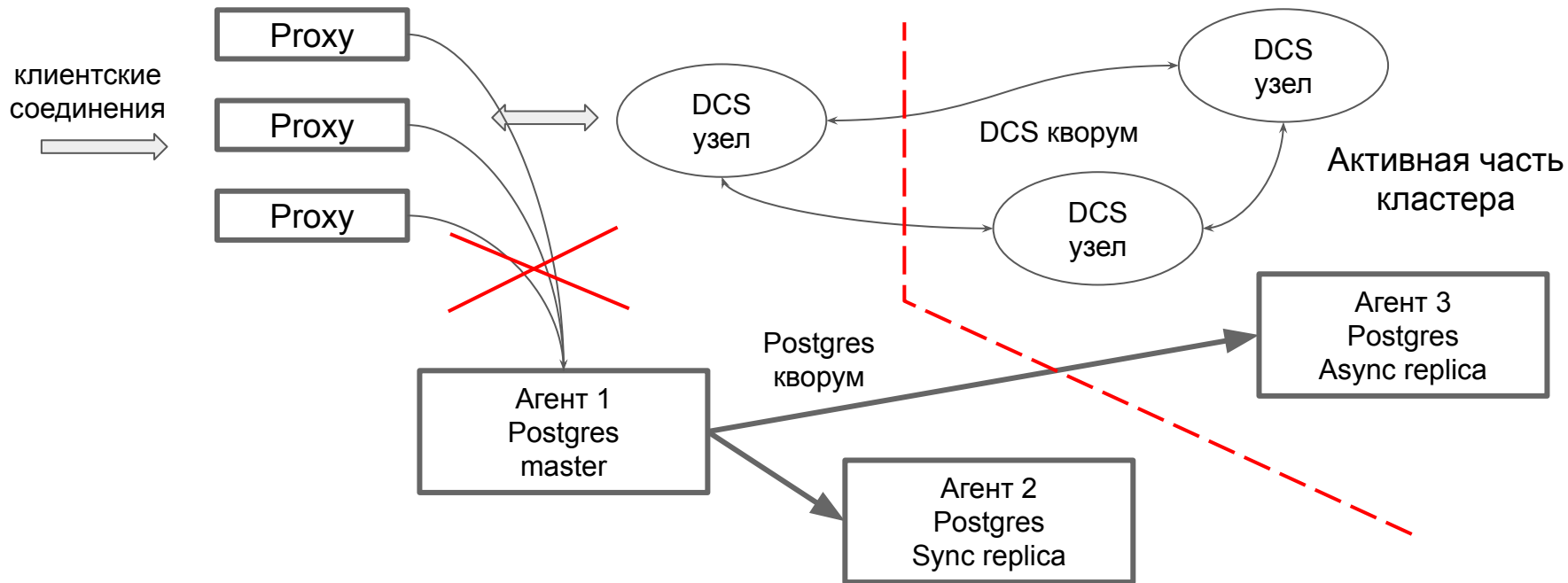
- Любая запись проходит через кворум узлов
  - как минимум, + (1-2 RTT + fsync) к обычному коммиту на одном узле
- Чтение либо из локального узла (stale read), либо с лидера, либо кворумное
- Временные характеристики:
  - ETCD\_HEARTBEAT\_INTERVAL - частота нотификаций от лидера к ведомым узлам (~ RTT между узлами)
  - ETCD\_ELECTION\_TIMEOUT - таймаут без нотификаций от лидера для ведомого узла, чтобы переключиться на выборы нового лидера (~ 10x RTT между узлами)

# Распределённая система конфигурации (DCS) на примере etcd

- Нестабильность одного узла может деградировать весь кластер
  - каждый узел хранит состояние, является мини БД и требует стабильное (по времени) по записи/чтению хранилище
- Настройка `ETCD_HEARTBEAT_INTERVAL` / `ETCD_ELECTION_TIMEOUT` для геораспределенной (неустойчивой) конфигурации [1]
- Один кластер etcd способен поддерживать множество кластеров patroni/stolon [2]
- Необходимо отдельно поддерживать (бэкапы) / мониторить / настраивать

1. <https://github.com/etcd-io/etcd/blob/master/Documentation/tuning.md#time-parameters>
2. <https://github.com/etcd-io/etcd/blob/master/Documentation/op-guide/hardware.md#example-hardware-configurations>

# Привязка к кворуму DCS при фейлвере

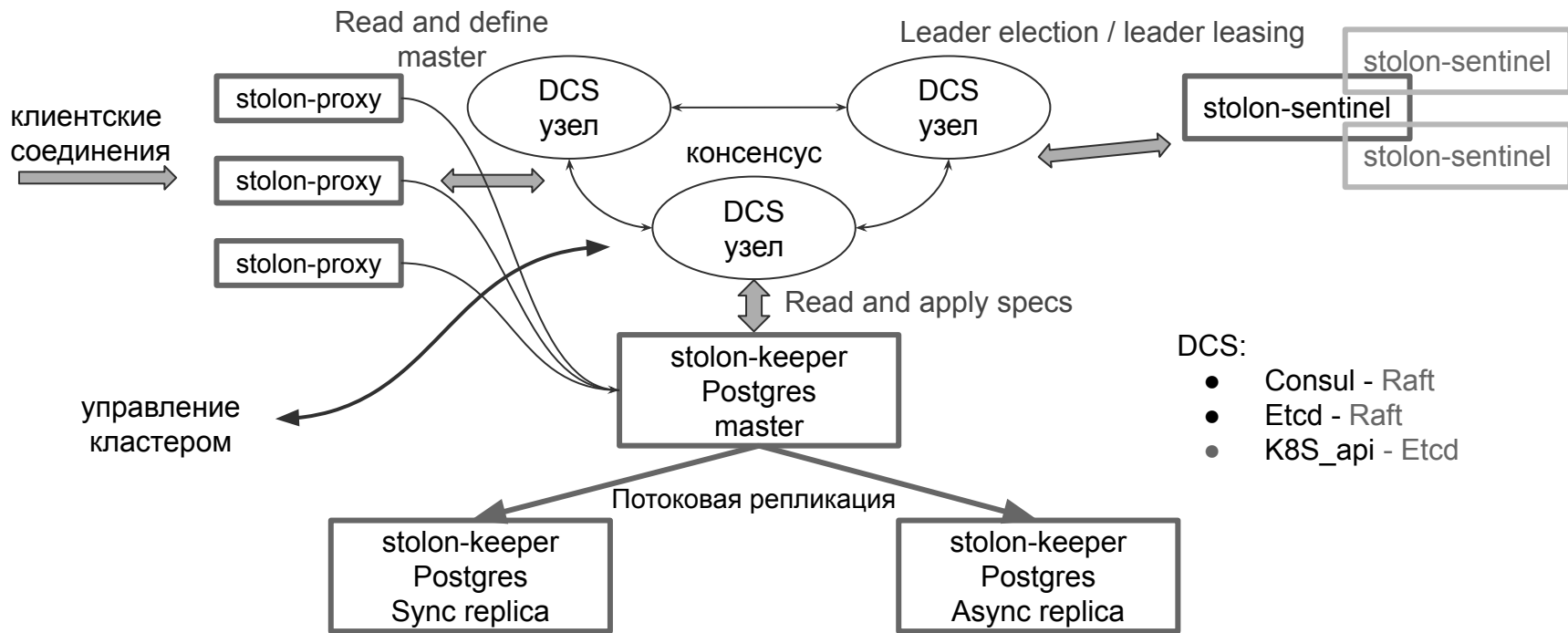


# **Stolon**

оркестратор PostgreSQL и автофейловер

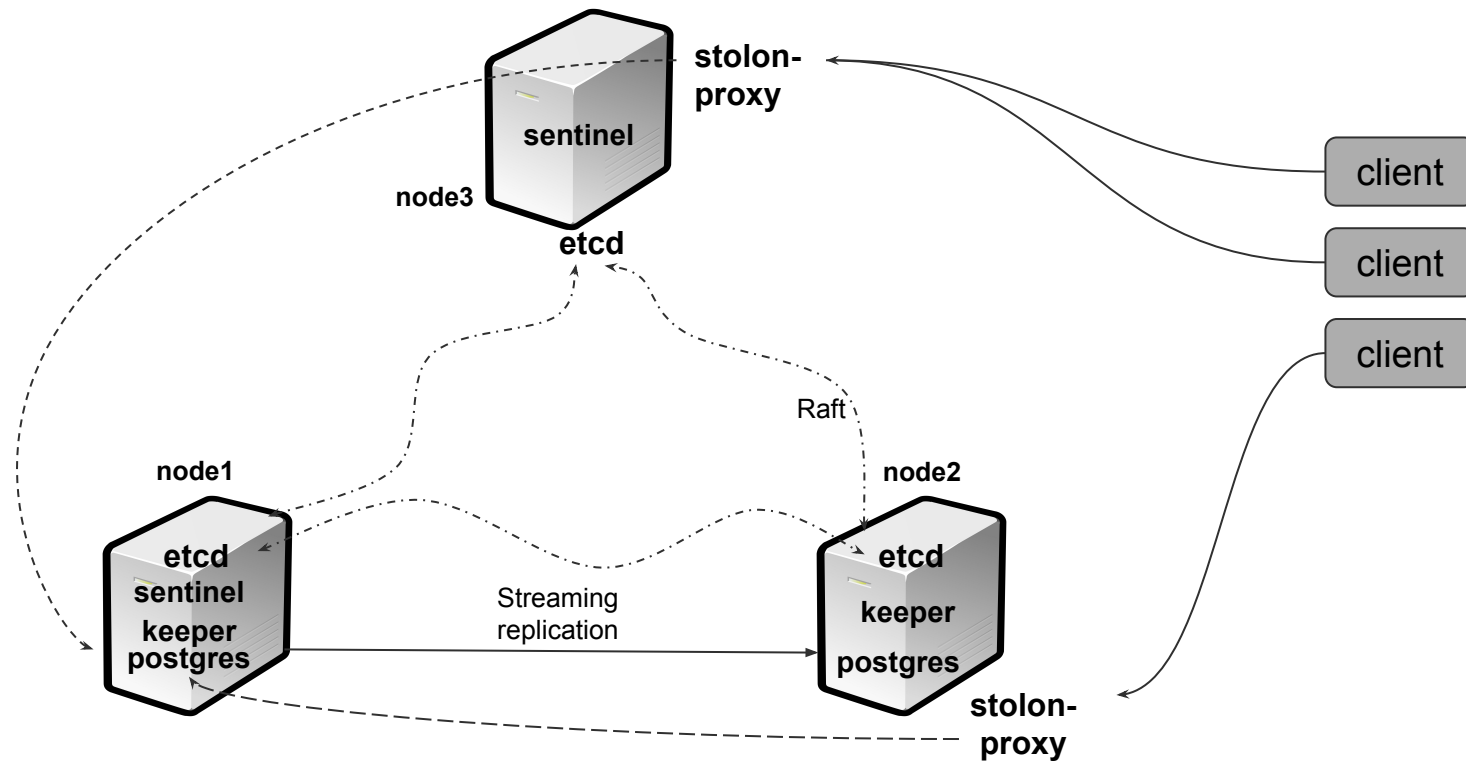


# Схема HA кластера Stolon



DCS - Distributed Configuration System (Распределённая система конфигурации)

# Инсталляция Stolon на 3-х узлах



# Workflow работы с кластером Stolon

- Все компоненты (keeper, sentinel, проху) могут запускаться независимо друг от друга
- Инициализация кластера и баз данных:  
**stolonctl init ...**
- Изменение параметров кластера (в т.ч. **postgresql.conf / pg\_hba.conf**):  
**stolonctl update ...**
- Перезагрузка PostgreSQL:
  - вручную: `kill -TERM/INT/QUIT/KILL!!! postmaster [1]` или рестарт агентов `stolon-keeper`
  - автоматически: параметр **automaticPgRestart** (не обрабатывает необходимый порядок рестарта узлов [2]!!!)
- Добавление/удаление узлов кластера происходит автоматически при запуске/останове **stolon-keeper**

1. <https://postgrespro.ru/docs/postgrespro/12/server-shutdown>

2. <https://github.com/sorintlab/stolon/issues/707>

# Инициализация кластера Stolon

- **new** - “с нуля”
- **PITR** - из бэкапа
  - Standby Cluster [2]
- **existing**
  - восстановление кластера при потере данных в DCS
  - навязать мастер роль выбранному узлу

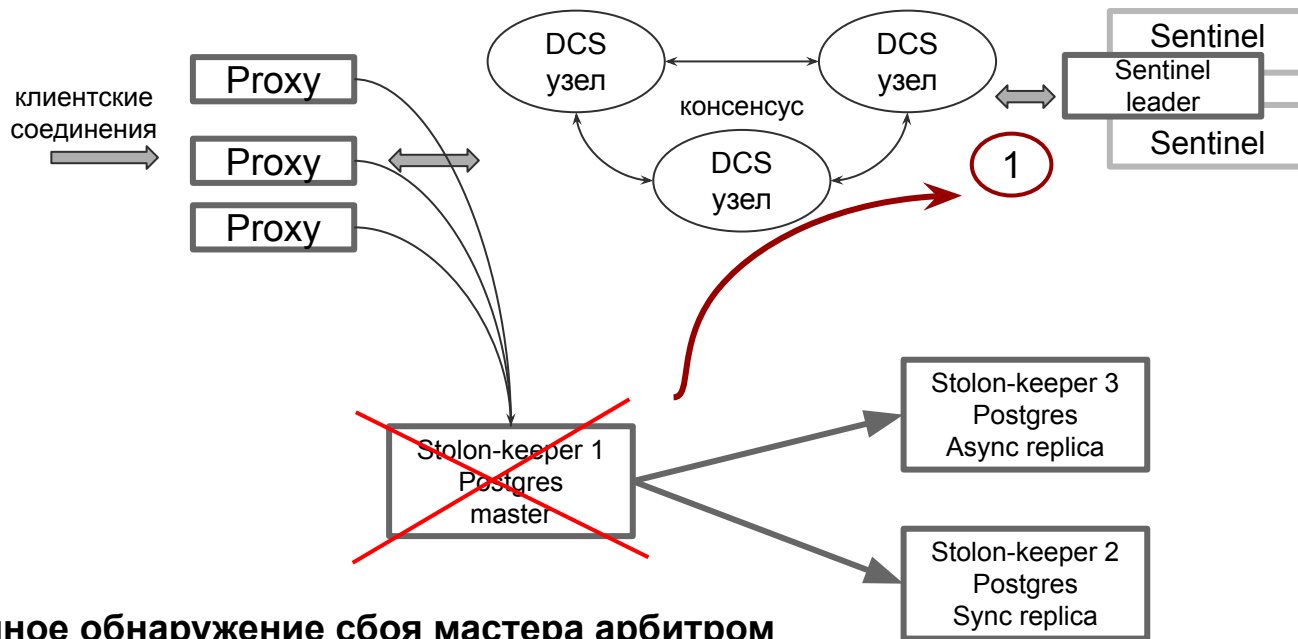
1. <https://github.com/sorintlab/stolon/blob/master/doc/initialization.md>

2. <https://github.com/sorintlab/stolon/blob/master/doc/standbycluster.md>

# Временные характеристики при фейловере

- **sleepInterval** - период срабатывания для всех компонентов (по умолчанию, 5сек)
- **requestTimeout** - deadline операций к PostgreSQL (по умолчанию, 10сек)
  - Deadline операций к DCS - 5сек
- **failInterval** - таймаут подтверждения падения узла stolon-keeper для stolon-sentinel (по умолчанию, 20сек)

# Failover. Stolon

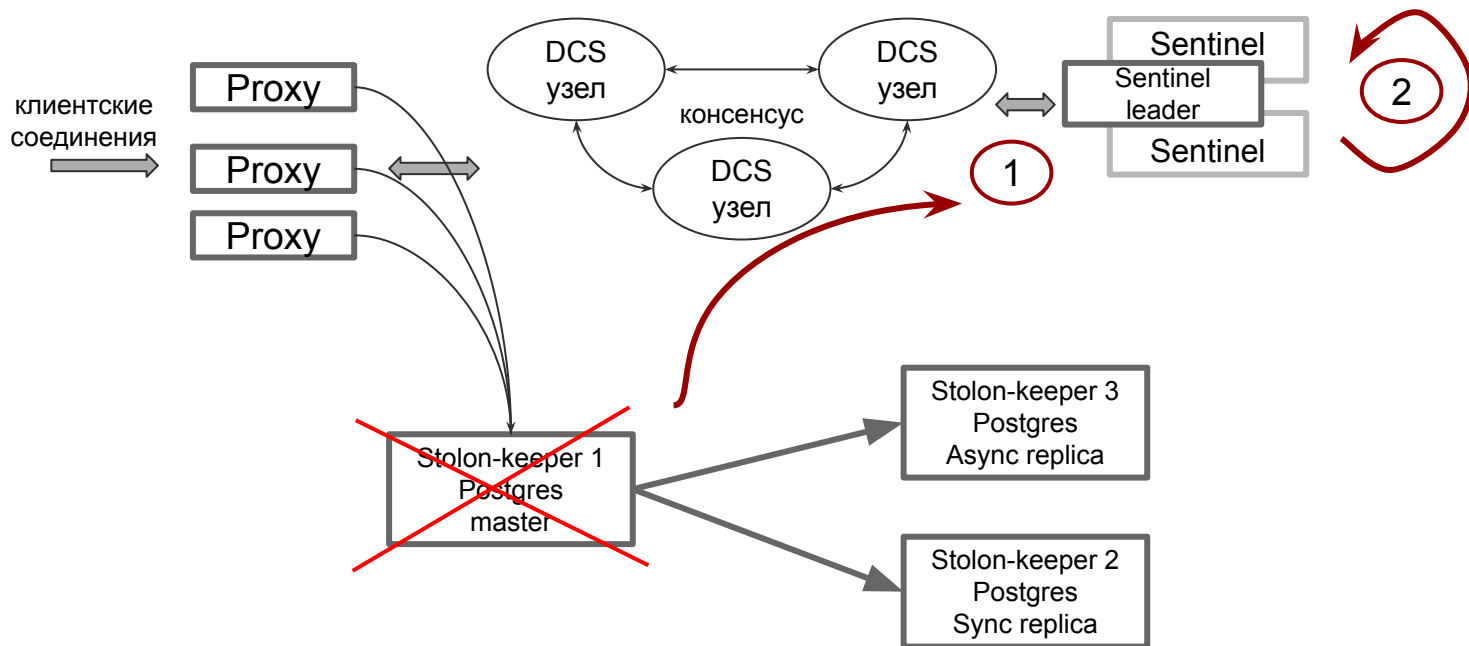


## 1. Первичное обнаружение сбоя мастера арбитром

$$(\lambda_1 + \lambda_2) * sleepInterval$$

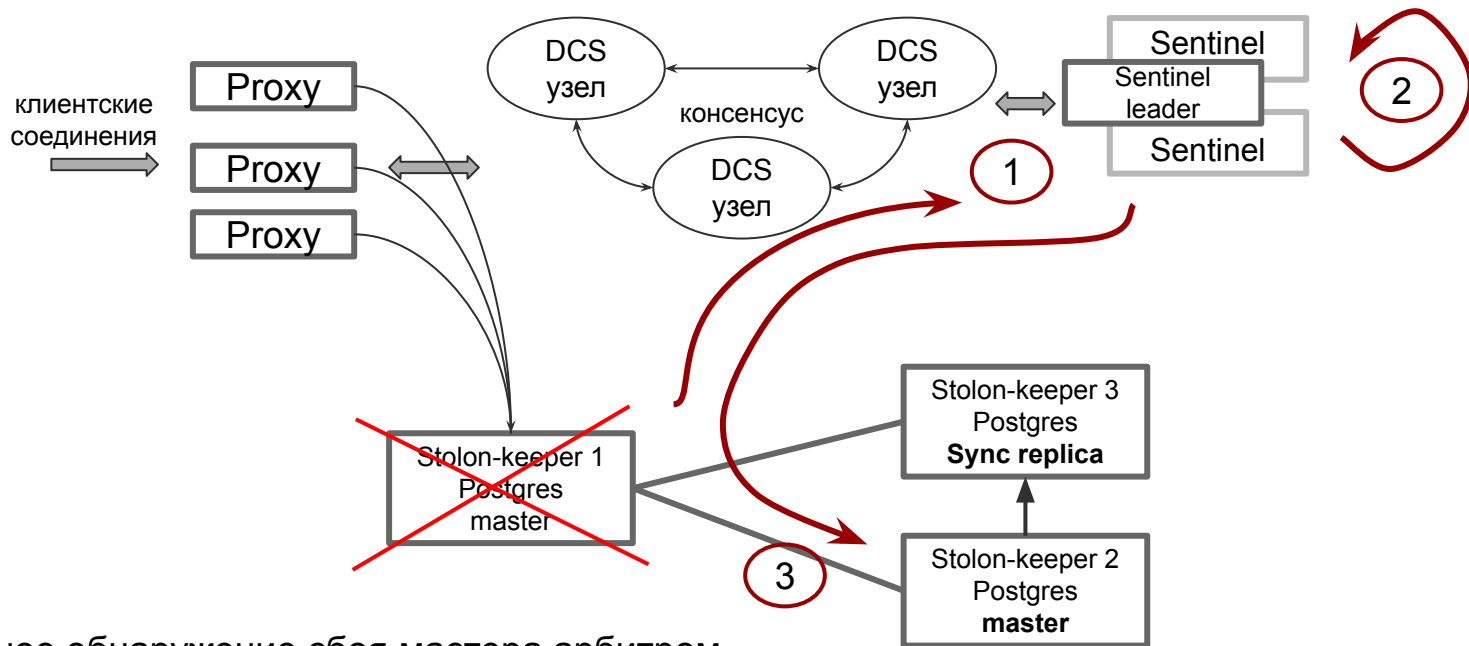
- $\lambda_i$  - случайная величина от 0 до 1
- *sleepInterval* - период срабатывания каждого компонента (keeper, sentinel, проху) в цикле (по умолчанию, 5 сек)

# Failover. Stolon



1. Первичное обнаружение сбоя мастера арбитром
2. Таймаут подтверждения сбоя (параметр *failInterval*, по умолчанию, 20 сек)

# Failover. Stolon

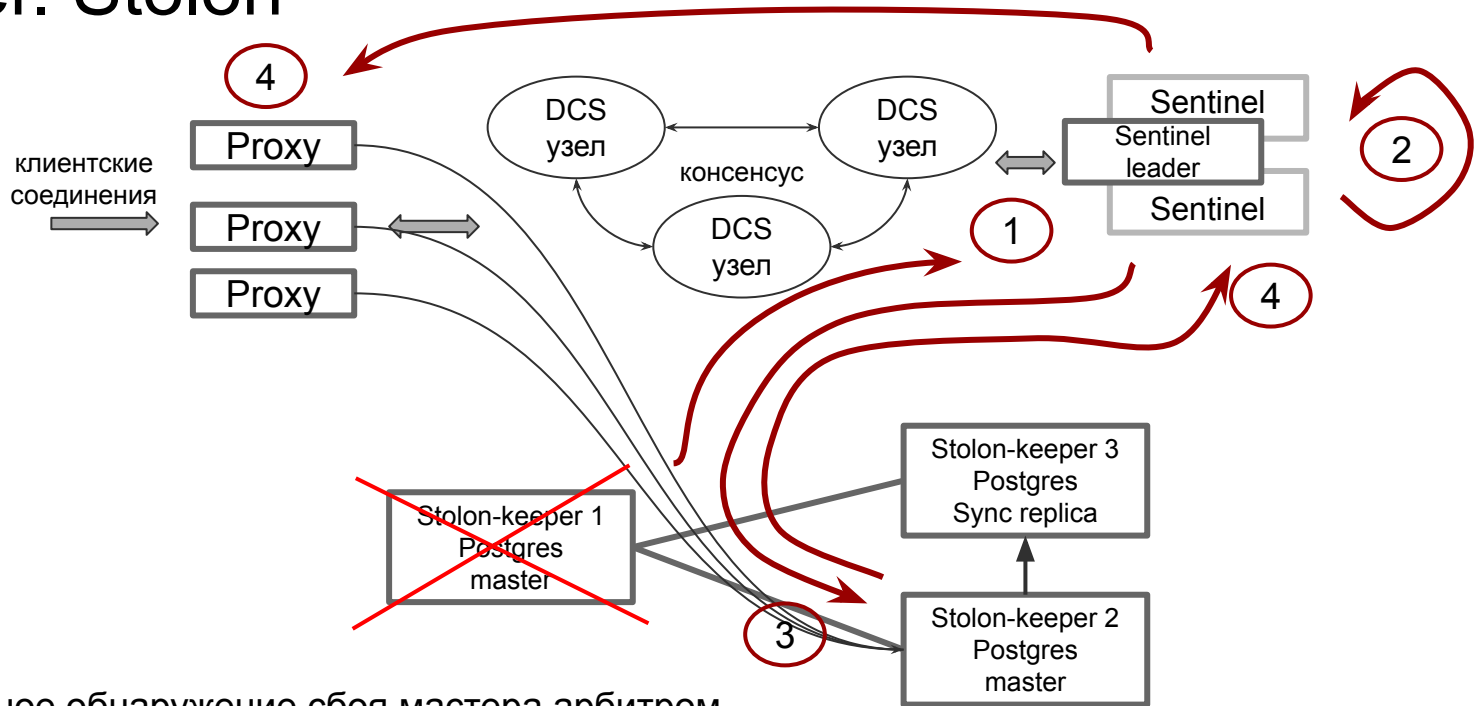


1. Первичное обнаружение сбоя мастера арбитром
2. Таймаут подтверждения сбоя
3. **Вычисление нового мастера и promote выбранной реплики**

$$(\lambda_1 + \lambda_2) * sleepInterval$$



# Failover. Stolon



1. Первичное обнаружение сбоя мастера арбитром
2. Таймаут подтверждения сбоя
3. Время вычисления нового мастера и promote выбранной реплики
4. **Переподключение прокси на новый мастер**

$(1 + \lambda) * sleepInterval$

# Failover. Stolon

- *Время недоступности кластера =*  
 $(\lambda_1 + \lambda_2) * sleepInterval + failInterval +$   
 $(\lambda_3 + \lambda_4) * sleepInterval +$   
 $(1 + \lambda_5) * sleepInterval$

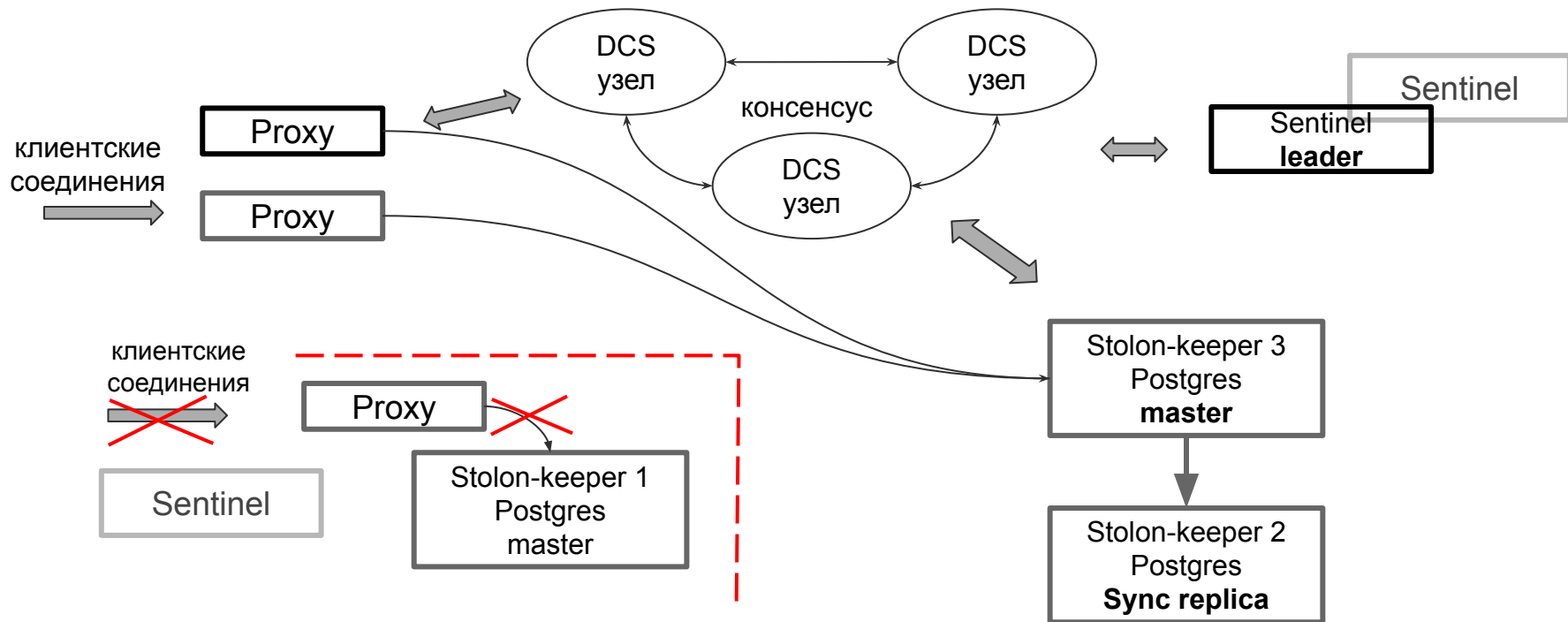
где:

- $\lambda_i$  - случайная величина от 0 до 1
- *sleepInterval* - период срабатывания каждого компонента (keeper, sentinel, проху) в цикле (по умолчанию, 5 сек)
- *failInterval* - таймаут подтверждения сбоя (по умолчанию, 20 сек)

**при допущении, что**

- время записи/чтения из DCS пренебрежимо мало
  - Raft лидер / Sentinel лидер работоспособны (**+ 20 сек. при sentinel failover**)
- С настройками по умолчанию, **от 25 до 50 сек.**

# Фенсинг изолированного мастера и stolon-proxy



Фейловер **stolon-sentinel** лидера за **20 сек**  
**Stolon-proxy** фенсится за **15 сек**

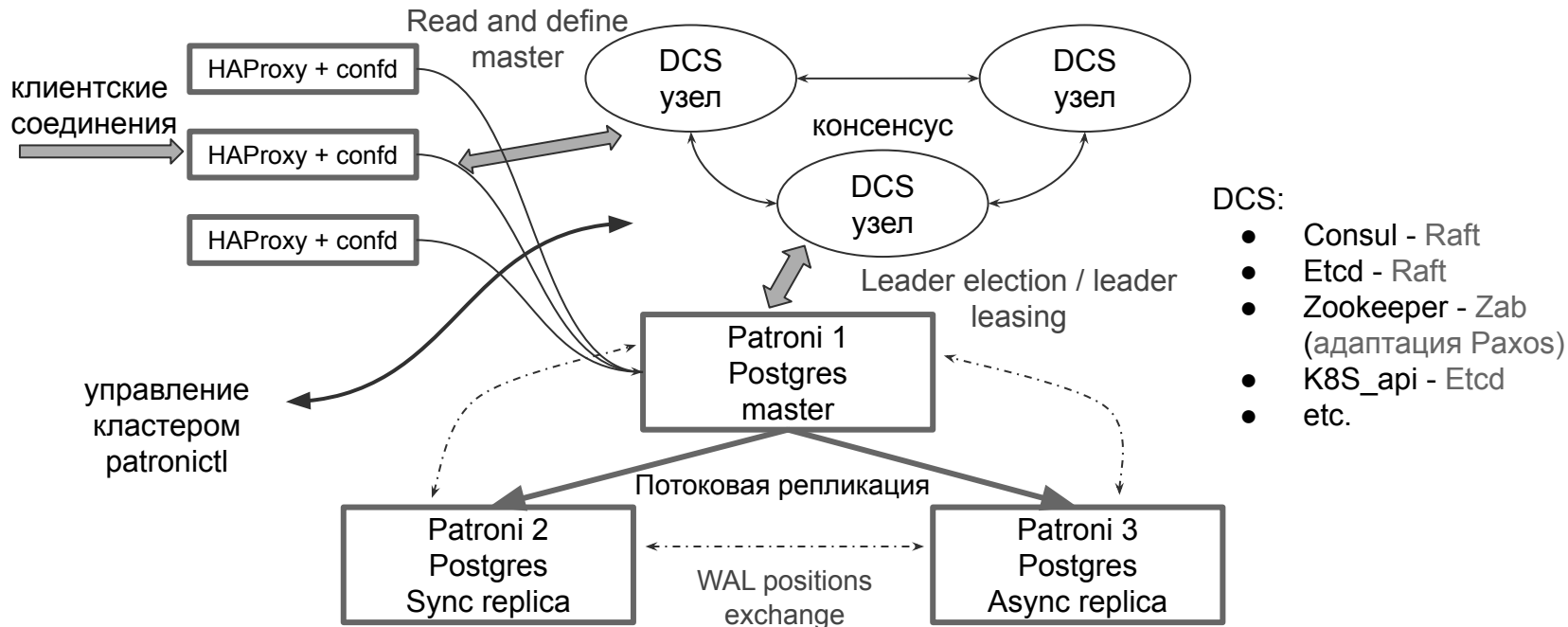
# Завершающие штрихи

- Узел после падения удаляется из кластера (удаляется его слот репликации) по истечении **deadKeeperRemovalInterval** (по умолчанию, 48 часов)
  - удаление вручную через **stolonctl removekeeper ...**
  - настройка **wal\_keep\_segments** всё равно необходима при switchover/failover
  - Stolon не поддерживает восстановление из архива (до PG12+)
- **dbWaitReadyTimeout** - deadline на восстановление при старте базы (по умолчанию, 60 сек.)
- **syncTimeout** (скрытый параметр) - deadline на восстановление базы при PITR (по умолчанию, 30 мин., с новой версии - отключен)
- **initTimeout** (скрытый параметр) - deadline на инициализацию базы (initdb, по умолчанию, 5мин.)

# **Patroni**

оркестратор PostgreSQL и автофейловер

# Схема HA кластера Patroni



DCS - Distributed Configuration System (Распределённая система конфигурации)

# Архитектура Patroni

- **Patroni bot (postgres-агент)**

- управляет экземпляром PostgreSQL
- связаны друг с другом по REST API

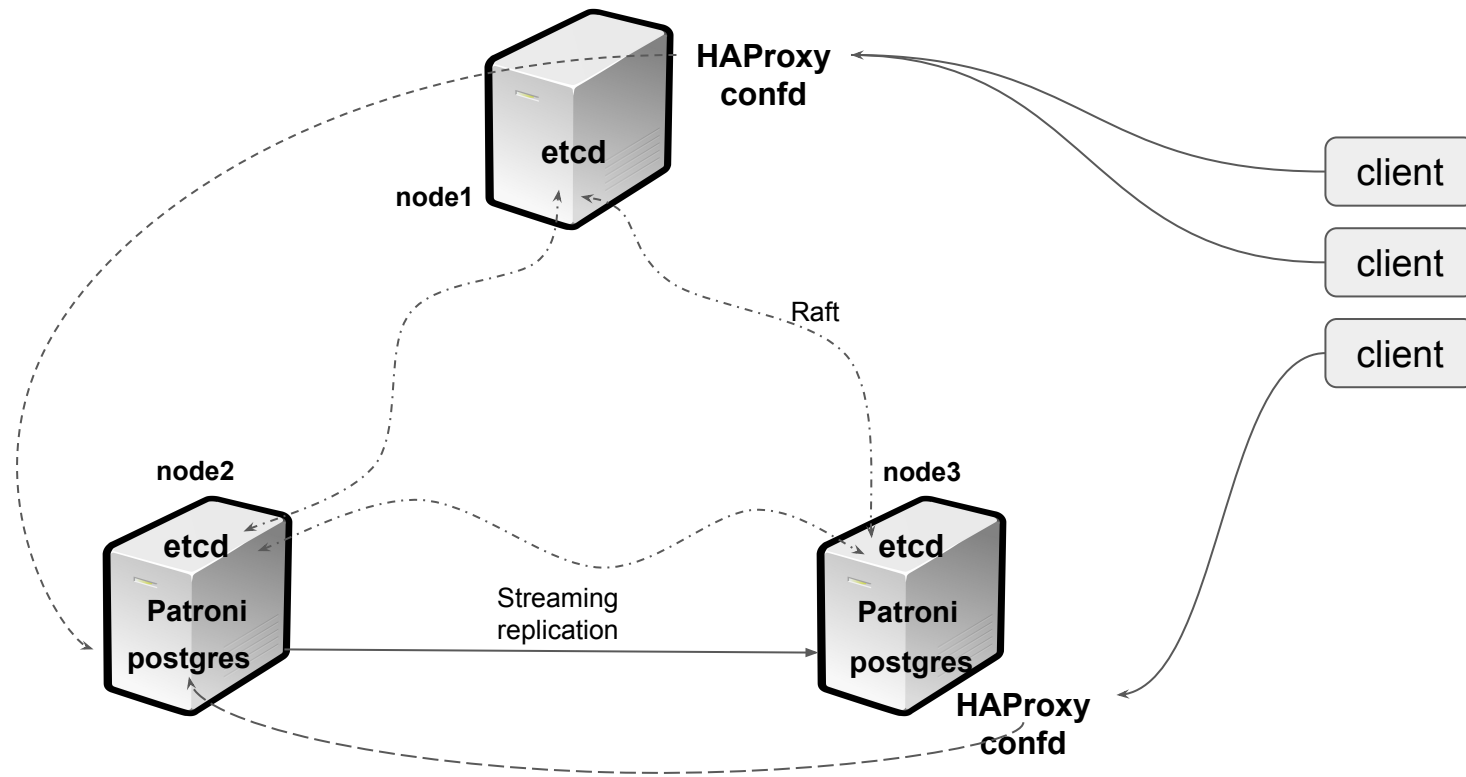
- **Арбитр кластера**

- DCS
  - поддержка высоко доступного и **линеаризованного** хранилища конфигурации
  - атомарный выбор лидера и поддержка TTL ключа лидера (leader election and leasing)
- Patroni агенты. По REST API:
  - участвуют в выборе нового мастера
  - подтверждают падение мастер узла

- **Прокси (балансировщик)**

сторонний настраиваемый компонент

# Инсталляція Patroni на 3-х узлах





# Инициализация кластера. Patroni

- **initdb** - “с нуля”
- **PITR** - из бэкапа
  - сторонняя бэкап-система кастомизируется
- **Standby cluster**
  - “бесшовная” миграция с существующей инсталляции
- На базе существующей инсталляции [1]
- Восстановление реплик **кастомизируется**

1. [https://patroni.readthedocs.io/en/latest/existing\\_data.html](https://patroni.readthedocs.io/en/latest/existing_data.html)

# Workflow работы с кластером Patroni

- Инициализация кластера и баз данных при запуске patroni агентов
  - конфигурация кластера (секция *bootstrap*) в файле конфигурации агента (можно в единственном экземпляре)
- Изменение параметров кластера (в т.ч. **postgresql.conf / pg\_hba.conf / recovery.conf**):
  - **patronictl edit-config ...** - глобально для кластера
  - секция **postgresql** в файле конфигурации - локально для узла
- Перезагрузка PostgreSQL:
  - **patronictl restart ...**
  - **patronictl restart --role ...** соблюдая очерёдность мастер/реплики [1]
- Добавление/удаление узлов кластера происходит автоматически при запуске/останове **patroni**

# Прокси в Patroni (master discovery)

- С использованием REST API патрони агентов
  - /master - { 200: master, 503: replica }
  - /replica - { 503: master, 200: replica }
  - пример с HAProxy [1]
- Через callback вызовы
  - on\_start, on\_stop, on\_reload, on\_restart, on\_role\_change
- Подписка к изменениям (периодическое обновление) DCS
  - confd, consul-template, custom scripts
  - пример с confd + haproxy/pgbouncer [2]
- Множество хостов в строке подключения
  - jdbc:postgresql://node1,node2,node3/postgres?targetServerType=master
  - postgresql://host1:port2,host2:port2/?target\_session\_attrs=read-write



1. <https://github.com/zalando/patroni/blob/master/haproxy.cfg>
2. <https://github.com/zalando/patroni/tree/master/extras/confd>

# Прокси в Patroni (master discovery)

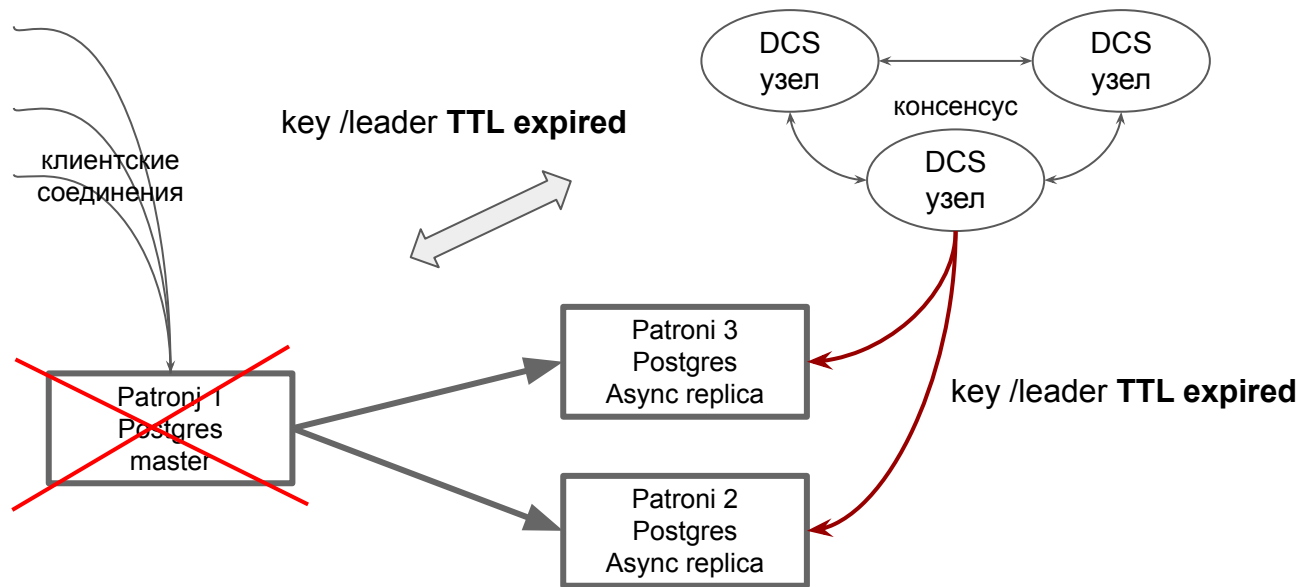
- Через DNS сервер consul (service discovery)
  - требует проброс DNS в локальное окружение клиента [1] и настройки кэширования [2]
  - пример использования в проде [3]
- Единый IP-адрес для мастер узла
  - HAProxy + keepalived
  - vip-manager [4]

1. <https://www.consul.io/docs/guides/forwarding.html>
2. <https://learn.hashicorp.com/consul/day-2-operations/advanced-operations/dns-caching>
3. <https://pgconf.ru/2019/242817> <https://pgconf.ru/2019/242821>
4. <https://github.com/cybertec-postgresql/vip-manager>

# Временные характеристики при автофейловере

- Параметры, влияющие на срабатывание failover'a:
  - *ttl* - время жизни ключа лидера
  - *loop\_wait* - период срабатывания патрони-агента
  - *retry\_timeout* - максимальная длительность операций к DCS и PostgreSQL
  - *master\_start\_timeout* - максимальная длительность восстановления после падения PostgreSQL экземпляра (не патрони агента)
- $ttl \geq loop\_wait + 2 * retry\_timeout$ , чтобы исключить фейковые переключения мастер роли

# Failover. Patroni



## 1. Выявление сбоя мастера

$tll - \lambda * loop\_wait$ , где

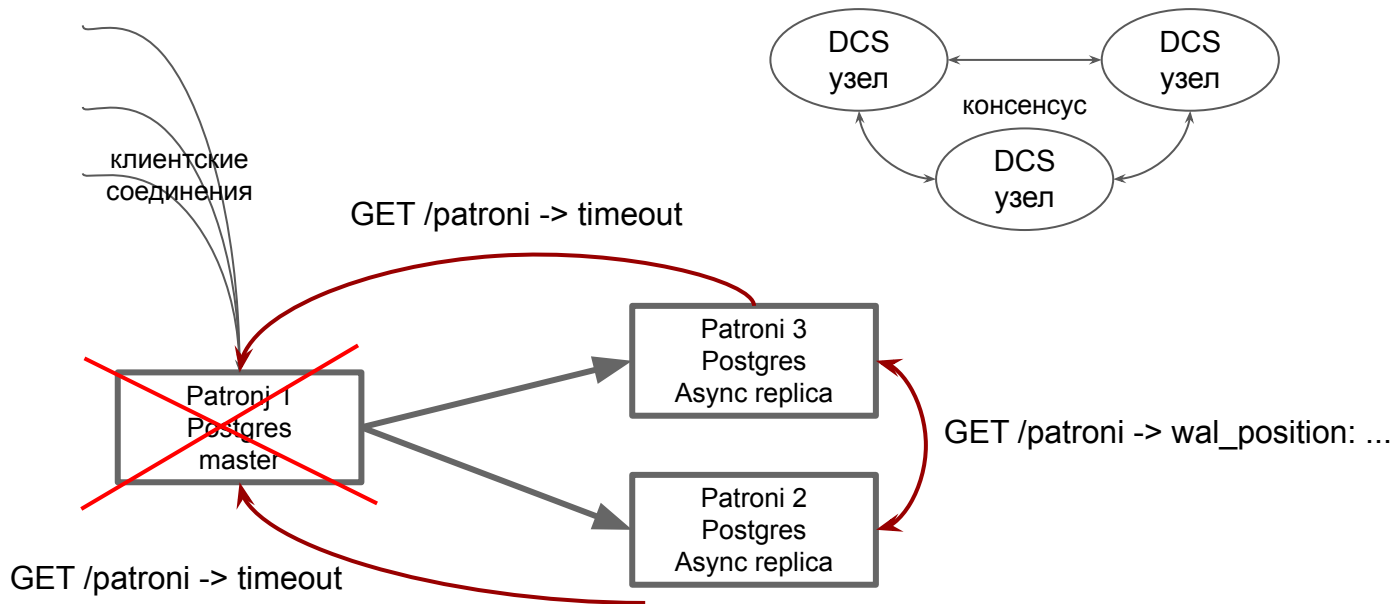
$\lambda$  - случайная величина от 0 до 1

$tll$  - TTL ключа лидер в DCS

$loop\_wait$  - период срабатывания patroni-агентов

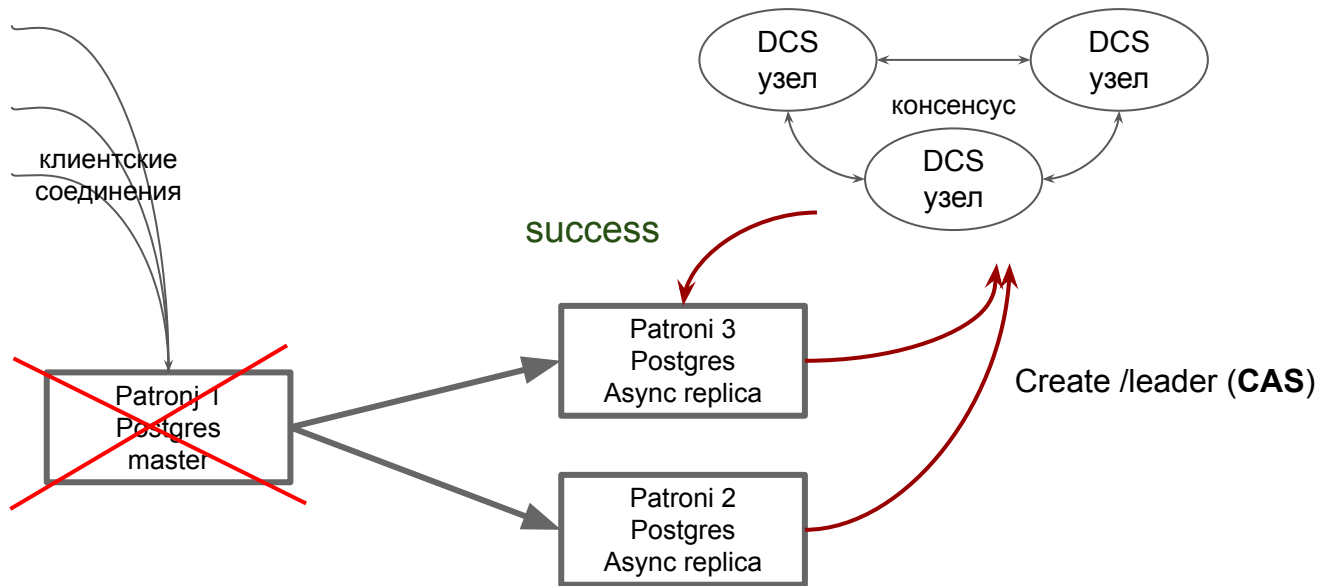
**20-30 сек. по умолчанию**

# Failover. Patroni



1. Выявление сбоя мастера
2. Проверка сбоя и определение кандидатов для нового лидера (2 сек.)  
2 сек. - timeout на GET /patroni

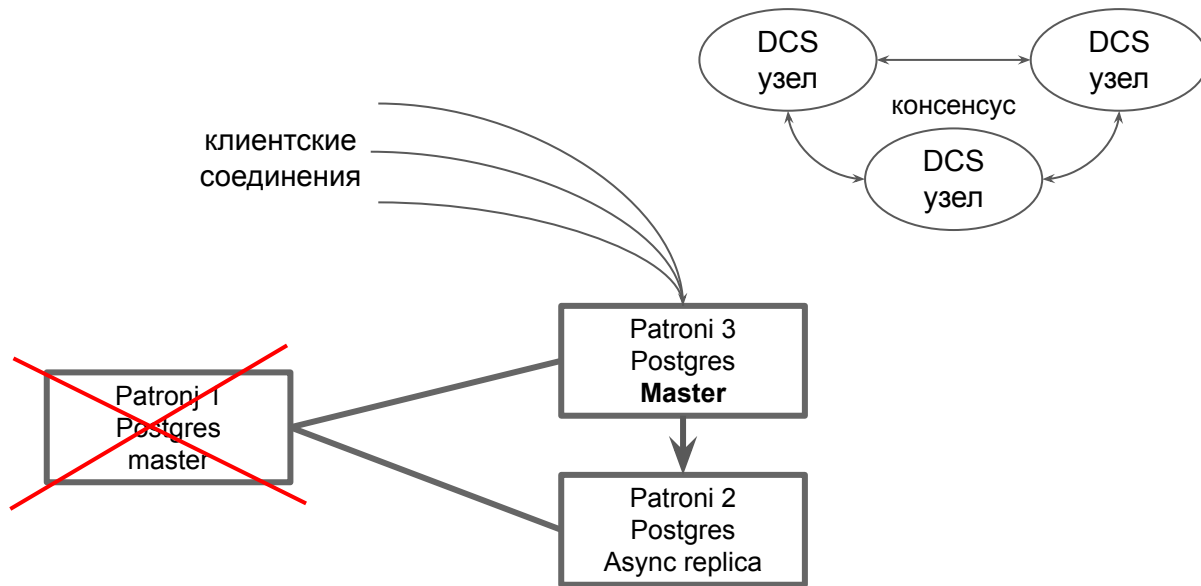
# Failover. Patroni



1. Выявление сбоя мастера
2. Проверка сбоя и определение кандидатов для нового лидера
3. **Выборы нового лидера (практически мгновенно)**



# Failover. Patroni



1. Выявление сбоя мастера
2. Проверка сбоя и определение кандидатов для нового лидера
3. Выборы нового лидера (практически мгновенно)
4. **Promote выбранного лидера и переподключение клиентов**  
promote мгновенный, время переподключения зависит от типа прокси

# Failover. Patroni

- *Время недоступности кластера =*

*$ttl - \lambda * loop\_wait +$*

*2 +*

*$client\_reconnection\_timeout$*

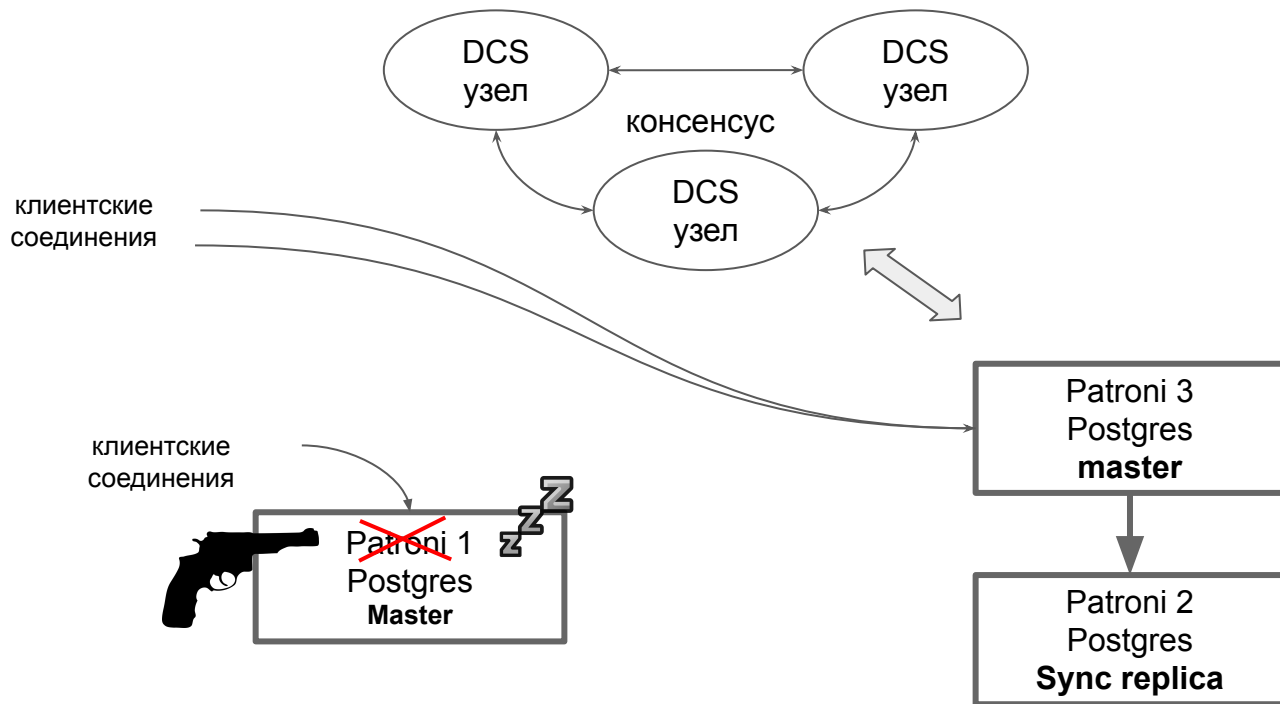
где:

- $\lambda$  - случайная величина от 0 до 1
- *ttl* - TTL ключа лидера в DCS
- *loop\_wait* - период срабатывания patroni агента в цикле (по умолчанию, 10 сек)
- *client\_reconnection\_timeout* - время переподключения клиентов к мастеру

**при допущении, что**

- время записи/чтения из DCS пренебрежимо мало
- С настройками по умолчанию, **от 22 до 37 сек.**
  - время переподключения, положим, до 5 сек.

# Изоляция неактуального мастера (fencing)



Split brain

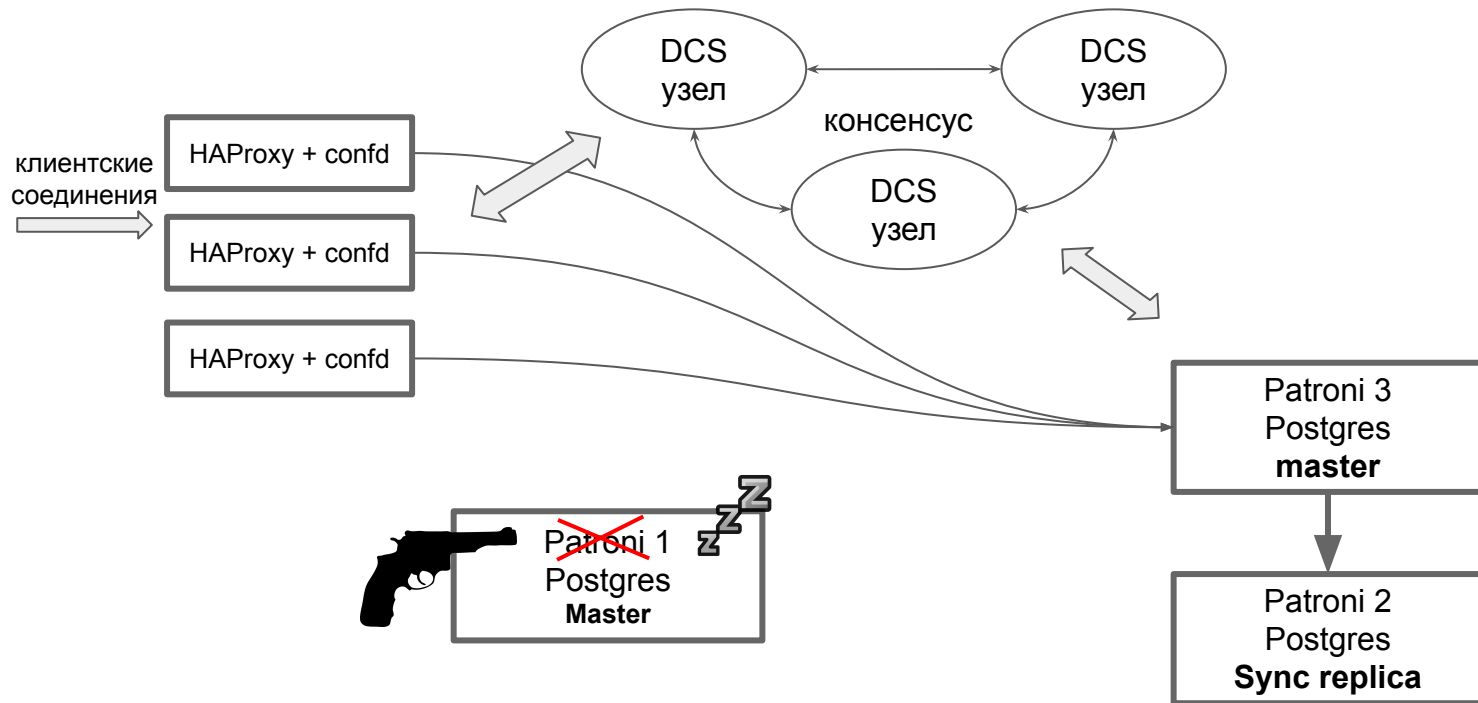
# Избегание split brain

- Эксплуатация кластера в режиме синхронной репликации
  - любой коммит в бывший мастер зависит
  - однако прерывание запроса (Ctrl+C) / завершение бэкенда (Ctrl+D) / рестарт постгреса делает изменения видимыми [1]
- Привязка patroni-агента к watchdog`у (рекомендация от Zalando [2])
  - смущает реализация: `chown postgres /dev/watchdog`
- Правильно настроенный прокси (HAProxy + Confd)
  - перенаправление соединений при смене лидера в **DCS**
  - фенсинг при изоляции прокси от кластера
    - HAProxy http-check эмулирует такое поведение
- Явный фенсинг от нового мастера до promote`а (Corosync & Pacemaker)

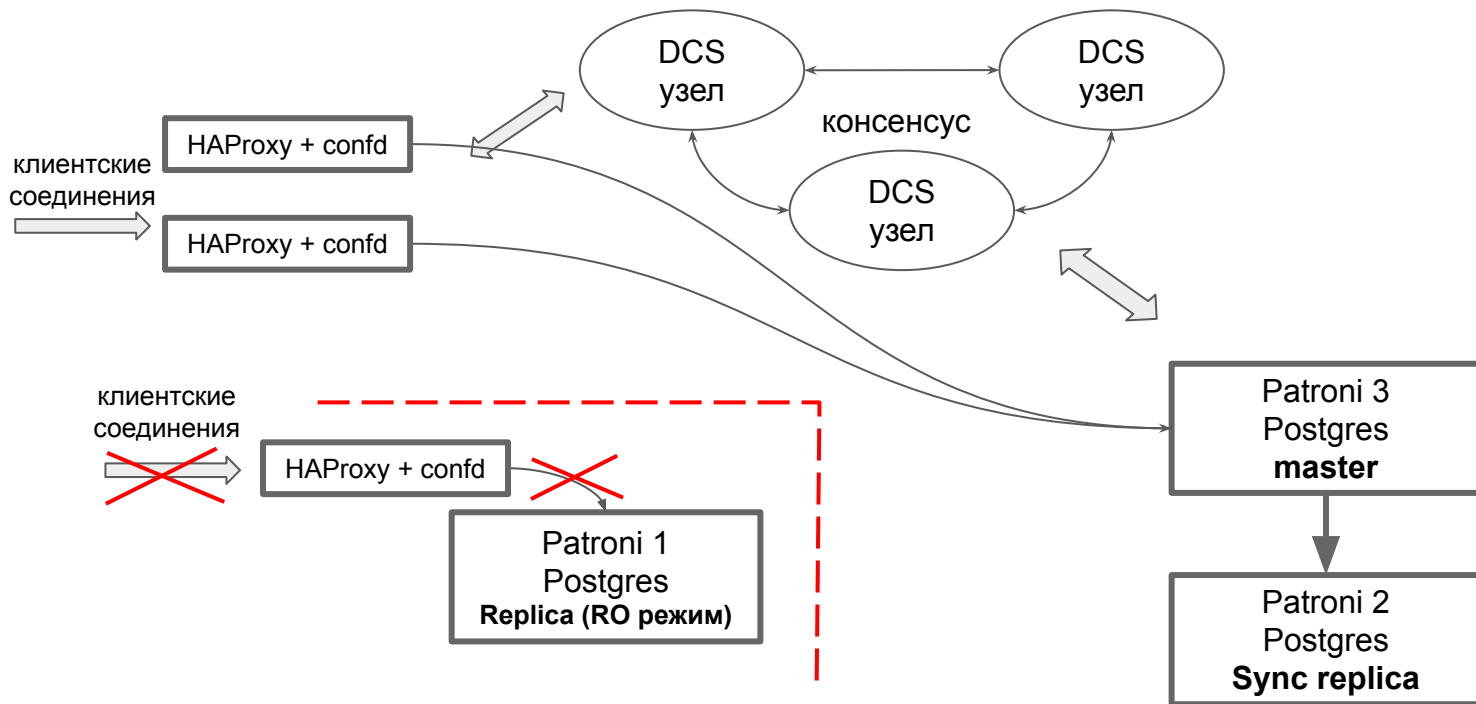
1. <https://www.postgresql.org/message-id/C1F7905E-5DB2-497D-ABCC-E14D4DEE506C@yandex-team.ru>

2. <https://github.com/zalando/patroni/blob/master/docs/watchdog.rst>

# Изоляция неактуального мастера (fencing)

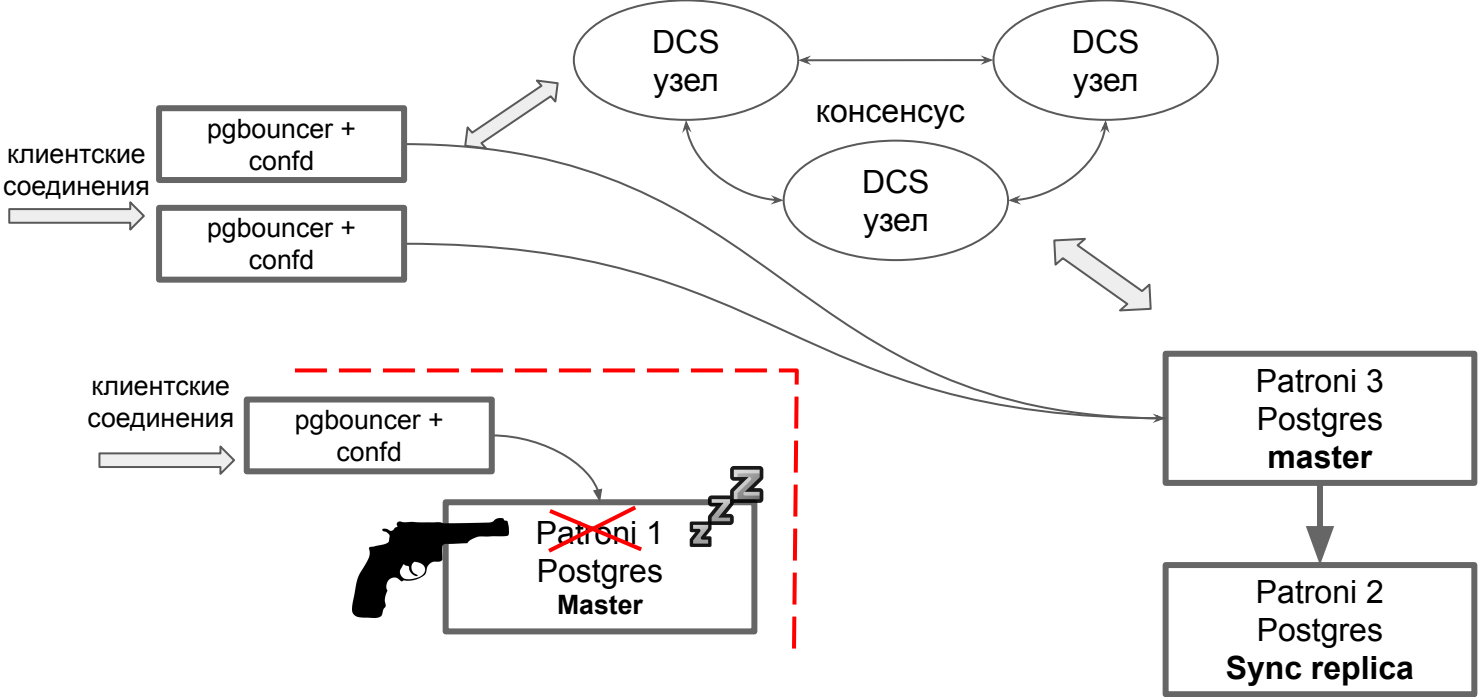


# Изоляция неактуального мастера (fencing)



**HAProxy** фенсится за счёт **http-check** на patroni-агент  
**Confd** замораживает конфигурацию HAProxy

# Изоляция неактуального мастера (fencing)



Split brain

# Завершающие штрихи

- Слоты репликации удаляются практически сразу после выхода узла из строя
  - реплика после длительного простоя может не встать в кластер
  - необходимо настраивать `wal_keep_segments`, либо восстанавливаться из архива
- При синхронной репликации лишь **одна** реплика по факту синхронная
  - кластер PostgreSQL образует кворум из 2-ух узлов
- Patroni по сравнению со Stolon имеет наиболее продвинутые фичи для enterprise баз данных:
  - кастомизируемые политики восстановления реплик из бэкапа
  - “нестрогий” синхронный режим (аналог Max Availability в Oracle Data Guard)
  - более гибкие настройки узла PostgreSQL



Спасибо за внимание!

Максим Милютин [milyutinma@gmail.com](mailto:milyutinma@gmail.com)