

Как СТЕ превращают SQL в настоящий ЯП...

20 сентября 2022 г

PostgresPro

PGMeetup.NN

Иван Панченко

CTE Common Table Expressions

- Появились в SQL:1999
- Есть практически во всех СУБД
- Могут быть рекурсивными
- Иногда похожи на VIEW, иногда на подзапросы, иногда на временную таблицу
- Имеют много применений

```
WITH [ RECURSIVE ]  
t1 [(field_name1, ...)] AS [[NOT] MATERIALIZED] (query1),  
t2 AS [[NOT] MATERIALIZED] (query2), ...  
SELECT|UPDATE|DELETE...
```

СТЕ Материализация СТЕ

- [NOT] MATERIALIZED
- До v12 материализовалось всё
- Теперь:
- Пишущие и рекурсивные — всегда материальны
- Неиспользуемые не исполняются
- Материализованные СТЕ - «барьер» для оптимизатора.

```
WITH yy AS (SELECT * FROM cte WHERE y>1),  
noexec AS (SELECT * FROM cte),  
always_exec AS (INSERT INTO cte VALUES (1,2,3) RETURNING *)  
SELECT * FROM yy WHERE x = 2;
```

ПОЛЬЗА ОТ СТЕ

- Делать запрос более читаемым (выделяя этапы исполнения запроса)
- Влиять на план запроса и ускорять его
- Рекурсивные запросы (алгоритмы на деревьях, графах)
- Избегать повторения подзапросов в запросе
- Избегать динамического формирования SQL
- Объединять несколько DML в один, анализировать результат выполнения DML.

ПОЕХАЛИ. ПРОСТОЙ ПРИМЕР.

```
WITH graduates AS (  
    SELECT id, name, grade  
    FROM students  
    WHERE status = 'graduate'  
)  
SELECT count(*), AVG(grade)  
FROM graduates;
```

Пока непонятно, зачем...

станет понятно по мере усложнения

НЕКОТОРАЯ ПОЛЬЗА: СТРУКТУРИРУЕМ SQL

```
WITH graduates AS (  
    SELECT id, name, grade  
    FROM students  
    WHERE status = 'graduate'  
)  
SELECT name, grade,  
    (SELECT count(*)  
     FROM graduates b WHERE b.grade < a.grade  
    ) -- сколько учатся хуже, чем этот?  
FROM graduates a;
```

Тут подзапрос фигурирует 2 раза. Уже экономия.
Какая именно? Зависит от **materialize**.

ПРОСТАЯ РЕКУРСИЯ

```
WITH RECURSIVE seq AS (  
    SELECT 1 AS n           -- старт рекурсии  
    UNION ALL  
    SELECT n+1 AS n FROM seq -- шаг рекурсии  
    WHERE n < 10  
)  
SELECT SUM(n*n) FROM seq;
```

На практике так вряд ли кто-то будет делать. Хотя...

Disclaimer: я показываю, как можно, а не как нужно делать.

ТИПОВОЙ ОБХОД ДЕРЕВА

```
CREATE TABLE section (  
    id      int PRIMARY KEY,  
    parent int,  
    pos     int,  
    name    text  
);  
CREATE TABLE book (  
    name      text,  
    sections  int[]  
);
```

Структура таблицы, в которой хранится дерево.

ДААННЫЕ ДЛЯ ПРИМЕРА

id	parent	pos	name
1		1	История
2		2	Физика
3	1	2	История средних веков
4	1	1	История древнего мира
5	4	1	История древнего Китая
6	4	2	История древней Персии
7	2	2	Физика твердого тела
8	2	2	Гидродинамика

name	sections
Ударные волны в насыщенных парах	{8}
Сыма Цянь. Исторические записки	{5}
Турбулентность и фракталы	{8}
Физика в древнем Иране	{8, 6}
Сверхпроводимость двумерных кристаллов	{7}

ТИПОВОЙ ОБХОД ДЕРЕВА

```
WITH RECURSIVE tree
  (id,parent, name, level, id_path, pos_path) AS (
  SELECT id, parent, name, 0, ARRAY[id], ARRAY[pos]
  FROM section WHERE parent IS NULL

  UNION ALL

  SELECT s.id, s.parent, s.name, tree.level+1,
  tree.id_path || ARRAY[s.id],
  tree.pos_path || ARRAY[s.pos]
  FROM section s, tree WHERE s.parent = tree.id
  )
SELECT * FROM tree ORDER BY pos_path;
```

РЕЗУЛЬТАТ

id	parent	name	level	id_path	pos_path
1		История	0	{1}	{1}
4	1	История древнего мира	1	{1,4}	{1,1}
5	4	История древнего Китая	2	{1,4,5}	{1,1,1}
6	4	История древней Персии	2	{1,4,6}	{1,1,2}
3	1	История средних веков	1	{1,3}	{1,2}
2		Физика	0	{2}	{2}
8	2	Гидродинамика	1	{2,8}	{2,2}
7	2	Физика твердого тела	1	{2,7}	{2,2}

(8 rows)

ДОБАВИМ ПОДРАЗДЕЛЫ ВСЕХ УРОВНЕЙ

```
WITH RECURSIVE tree ...,
node_link AS ( -- СВЯЗЬ «ПОТОМОК-ПРЕДОК»
  SELECT id AS descendent_id,
         unnest(id_path) AS ancestor_id
  FROM tree
),
node_descendants AS ( -- СВЯЗЬ «ПРЕДОК-[ПОТОМКИ]»
  SELECT ancestor_id,
         array_agg (descendent_id) AS descendants
  FROM tree GROUP BY ancestor_id
)
SELECT tree.*, node_descendants.descendants
  FROM tree JOIN node_descendants ON ancestor_id = id
ORDER BY pos_path;
```

РЕЗУЛЬТАТ

id	parent	name	level	id_path	pos_path	descendants
1		История	0	{1}	{1}	{1, 3, 4, 5, 6}
4	1	История древнего мира	1	{1, 4}	{1, 1}	{4, 5, 6}
5	4	История древнего Китая	2	{1, 4, 5}	{1, 1, 1}	{5}
6	4	История древней Персии	2	{1, 4, 6}	{1, 1, 2}	{6}
3	1	История средних веков	1	{1, 3}	{1, 2}	{3}
2		Физика	0	{2}	{2}	{2, 8, 7}
8	2	Гидродинамика	1	{2, 8}	{2, 2}	{8}
7	2	Физика твердого тела	1	{2, 7}	{2, 2}	{7}

(8 rows)

ПОСЧИТАЕМ, СКОЛЬКО КНИГ В КАЖДОМ РАЗДЕЛЕ

```
WITH RECURSIVE
  tree ...,
  node_link ...,
  node_descendants ...,
SELECT tree.*,
  (SELECT count(*)
   FROM book
   WHERE sections && node_descendants.descendants
  )
FROM tree JOIN node_descendants ON ancestor_id = id
ORDER BY pos_path;
```

РЕЗУЛЬТАТ

id	parent	name	level	id_path	pos_path	count
1		История	0	{1}	{1}	2
4	1	История древнего мира	1	{1,4}	{1,1}	2
5	4	История древнего Китая	2	{1,4,5}	{1,1,1}	1
6	4	История древней Персии	2	{1,4,6}	{1,1,2}	1
3	1	История средних веков	1	{1,3}	{1,2}	0
2		Физика	0	{2}	{2}	4
8	2	Гидродинамика	1	{2,8}	{2,2}	3
7	2	Физика твердого тела	1	{2,7}	{2,2}	1

(8 rows)

ВАЖНО

- 1) Последовательное конструирование выборки
- 2) Фактически, алгоритмическое программирование
- 3) Можно и отлаживать последовательно
- 4) И не забывайте писать комментарии

ЗАДАЧИ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

- 1) Выдать поддереву разделов, в которых (или подразделах которых) есть книги на букву «А».
- 2) Найти книги, которые отнесены одновременно к разделу и его предку.
- 3) Отцепить такие книги от таких предков.
- 4) Найти междисциплинарные книги (т.е. относящиеся к разным разделам верхнего уровня или их подразделам)

Конкурс!

Первый, приславший правильные решения этих задач, получает билет на PGConf.Russia 2023

Решения присылать на info@postgrespro.ru до 01.01.2023

ПРОЩЕ КОНСТРУИРОВАТЬ ЗАПРОСЫ

```
WITH args (section, name, time) AS (  
    SELECT $1, $2,  
           $3 + '100minutes' -- тут и предвычисления можно делать  
)  
SELECT (сложный запрос, в котором параметры  
упоминаются много раз)
```

ЕЩЁ ЗАДАЧКА

```
CREATE TABLE task (  
    id          int PRIMARY KEY,  
    prio       int NOT NULL, -- от 1 до 5  
    is_active  bool NOT NULL  
);  
CREATE TABLE action (  
    task        int NOT NULL REFERENCES task(id),  
    is_activation bool,  
    is_deactivation bool,  
    time        timestamptz  
);
```

Построить график количества активных задач по времени

НАЧНЁМ...

```
WITH present AS (  
    SELECT prio, count(*) AS n  
    FROM task GROUP BY prio  
)  
changes AS (  
    SELECT action.time::date AS day, prio,  
        SUM(CASE WHEN is_activation THEN 1 ELSE -1 END) dn  
    FROM action  
    JOIN task ON action.task = task.id  
    WHERE is_activation OR is_deactivation  
    GROUP BY day, prio  
)
```

КАЗАЛОСЬ БЫ...

```
WITH ...  
SELECT prio, now()::date AS day, n FROM present  
UNION ALL  
SELECT changes.prio,  
       changes.day - '1day'::interval AS day,  
       present.n - SUM(changes.dn)  
       OVER (PARTITION BY changes.prio ORDER BY changes.day  
            DESC)  
FROM changes  
JOIN present ON changes.prio = present.prio;
```

Но тут есть ошибка.

В таблице present какой-то из приоритетов может отсутствовать.
И тогда по нему график не будет построен.

ПОЭТОМУ...

```
WITH ...,
  prios AS (SELECT DISTINCT prio FROM task),
  present_full AS (
    SELECT prios.prio,
           COALESCE(present.n, 0) AS n
    FROM prios
    LEFT JOIN present ON prios.prio = present.prio
  )
SELECT ... present_full ... ;
```

Так правильно.

НАПОСЛЕДОК

```
WITH updates AS (  
    UPDATE task SET prio = 3 WHERE prio = 2;  
    RETURNING id, created_at  
)  
SELECT COUNT(*), MAX(created_at) FROM updates;
```

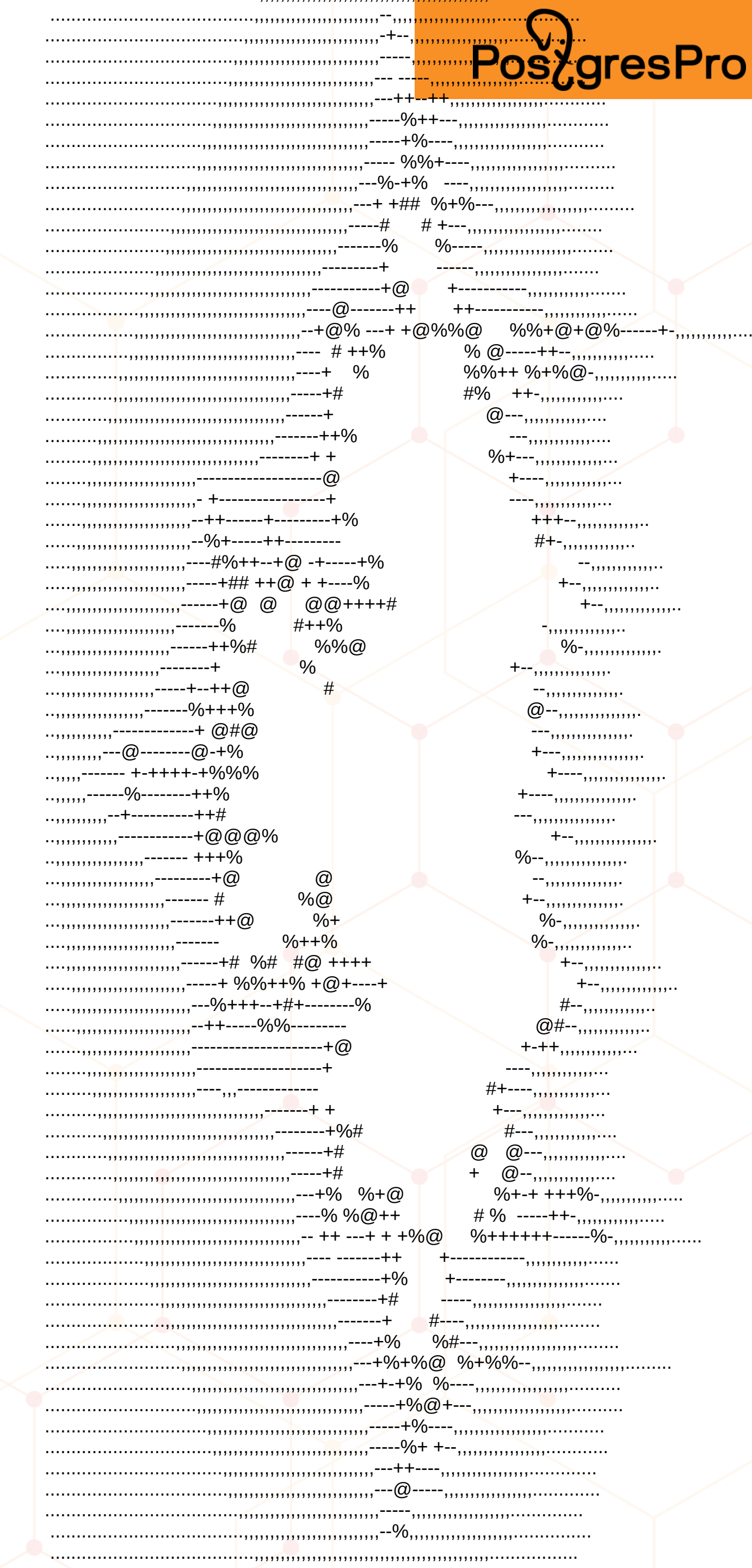
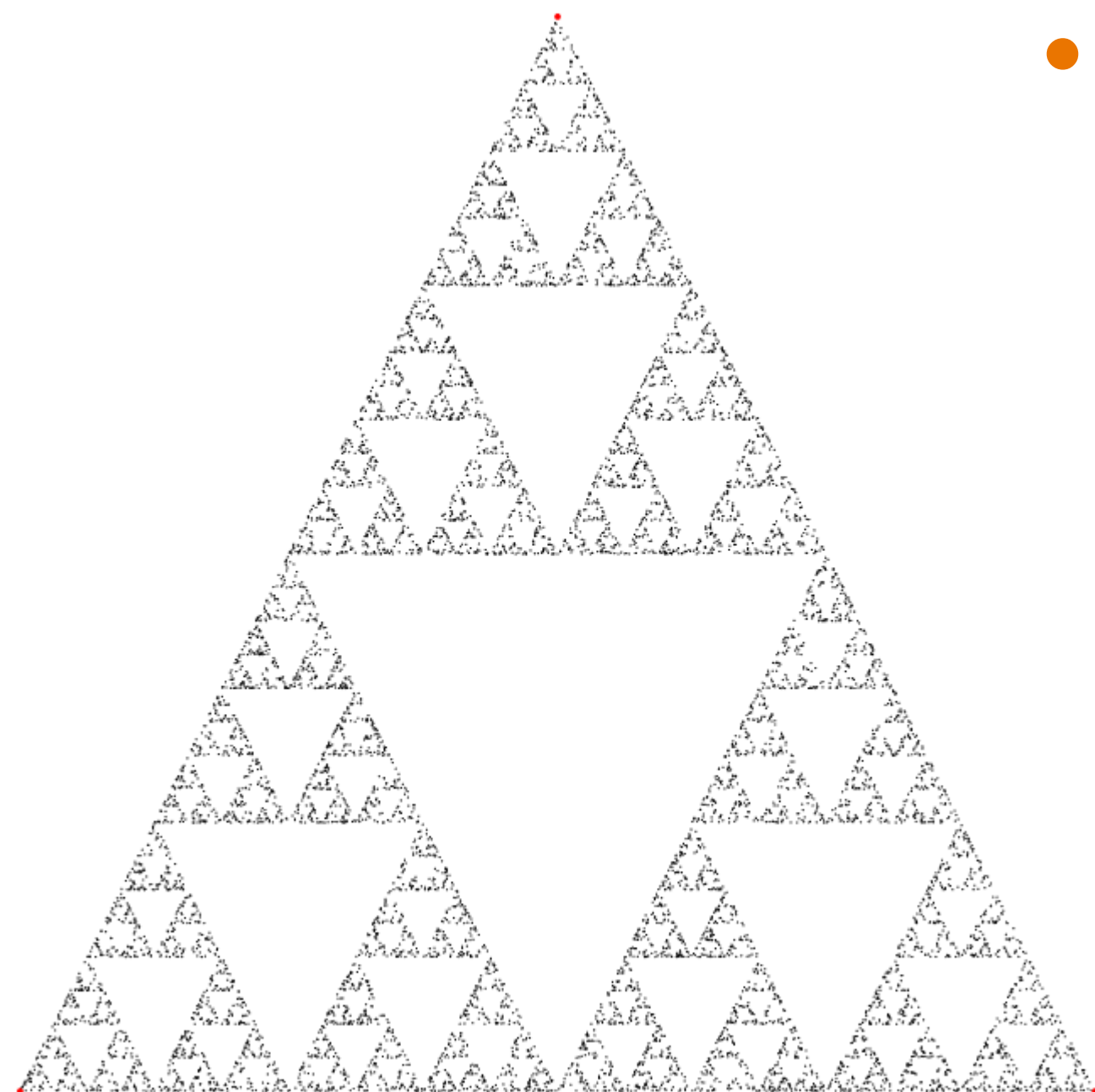
А мог бы быть и DELETE.

Так можно анализировать выдачу UPDATE и DELETE.

ПОЧИТАТЬ

- Игра в прятки с оптимизатором. Гейм овер, это CTE PostgreSQL 12
- Programming the SQL Way with Common Table Expressions
- Drawing the Sierpiński Triangle With Recursive SQL and SVG

- Множество Мандельброта



PGMeetup.NN
СПАСИБО!

postgrespro.ru